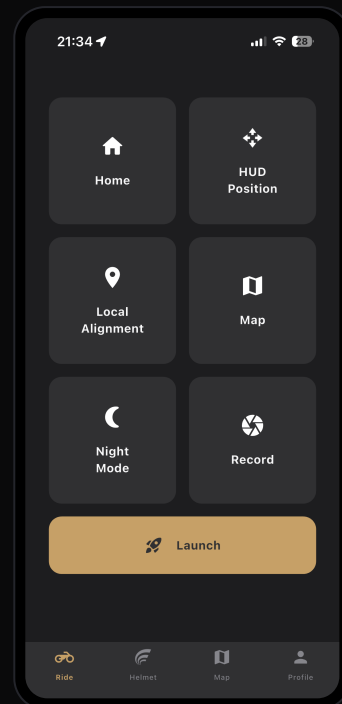


AR VISION COMPANION – SKRÓCONA INSTRUKCJA

Wszystkie funkcje kasku w Twoim telefonie

Aplikacja paruje kask, przechowuje profile pojazdów, planuje trasę i uruchamia doświadczenie AR. Na dole są cztery karty, a dodatkowo jeden panel ustawień – tutaj opisujemy ich działanie.



CZTERY KARTY

Jazda – ekran startowy: sześć szybkich elementów sterujących i przycisk Launch, który uruchamia doświadczenie

AR. JAZDA – S. 02

Kask – parowanie i wybrany pojazd, a następnie dwie strony ustawień: XR Preferences dla treści AR oraz Helmet Settings dla urządzenia.

KASK – S. 03-05

Mapa – wyszukaj cel, wybierz sposób dotarcia i wyślij trasę do kasku.

MAPA – S. 06

Profil – garaż skalibrowanych motocykli, pobrane filmy i zapisane przejazdy.

PROFIL – S. 07

Ustawienia aplikacji – ikona koła zębatego w prawym górnym rogu karty Profil: interfejs, mapy, wskazówki głosowe i konto.

USTAWIENIA
APLIKACJI – S. 08



Korzystasz pierwszy raz? Najpierw sparuj kask i skalibruj motocykl zgodnie z Instrukcją wprowadzającą. Ta instrukcja zakłada, że oba kroki zostały wykonane.



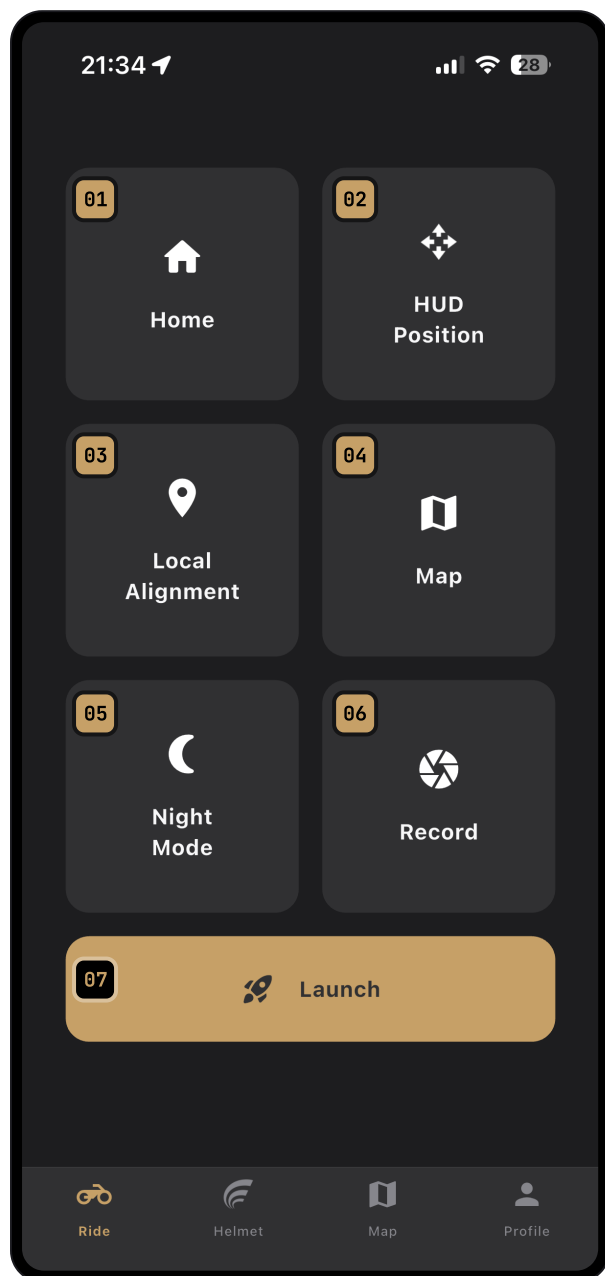
Ponumerowane znaczniki na każdym rzucie ekranu odpowiadają ponumerowanej liście obok. Jeśli ekran jest przewijany, rzut przedstawia całą stronę złożoną z widoków rzeczywistej aplikacji.



Jazda – ekran startowy

SZEŚĆ ELEMENTÓW STERUJĄCYCH • JEDEN PRZYCISK

Naciśnięcie Launch na karcie Kask przenosi bezpośrednio tutaj. Kafelki zapewniają szybki dostęp do funkcji potrzebnych podczas jazdy. Przytrzymaj kafelek, aby go przenieść, dodać lub zamienić – tak jak na ekranie głównym telefonu.



- 01 Dom** – Wprowadź adres domowy. Jedno naciśnięcie uruchamia nawigację z bieżącej lokalizacji pod wskazany adres.
- 02 Położenie HUD** – Gdy funkcja jest aktywna, zmienia działanie przycisków góra/dół/lewo/prawo na panelu bocznym. Zwykle sterują głośnością i zmianą utworu; teraz przesuwają obraz w polu widzenia.
- 03 Wyrównanie lokalne** – Funkcja zaawansowana. Gdy jest aktywna, zmienia działanie przycisków panelu bocznego. Koryguje układ odniesienia motocykla, aby treści 3D pokrywały się z drogą. Przejazd kalibracyjny powinien ustawić go prawidłowo; użyj tej funkcji, jeśli strzałki nawigacji 3D są zbyt wysoko, zbyt nisko lub przesunięte na bok.
- 04 Mapa** – Otwiera widok mapy.
- 05 Tryb nocny** – Tryb statyczny: śledzenie jest wyłączone, a treści pozostają przytwierdzone do głowy zamiast do motocykla. Strzałki nawigacji 3D nie są w tym trybie dostępne.
- 06 Nagrywaj** – Rozpoczyna nagrywanie przednią kamerą; na razie tylko wideo. Materiał trafia do sekcji Multimedia (strona 03).
- 07 Launch** – Uruchamia doświadczenie AR; to ten sam przycisk co na karcie Kask.



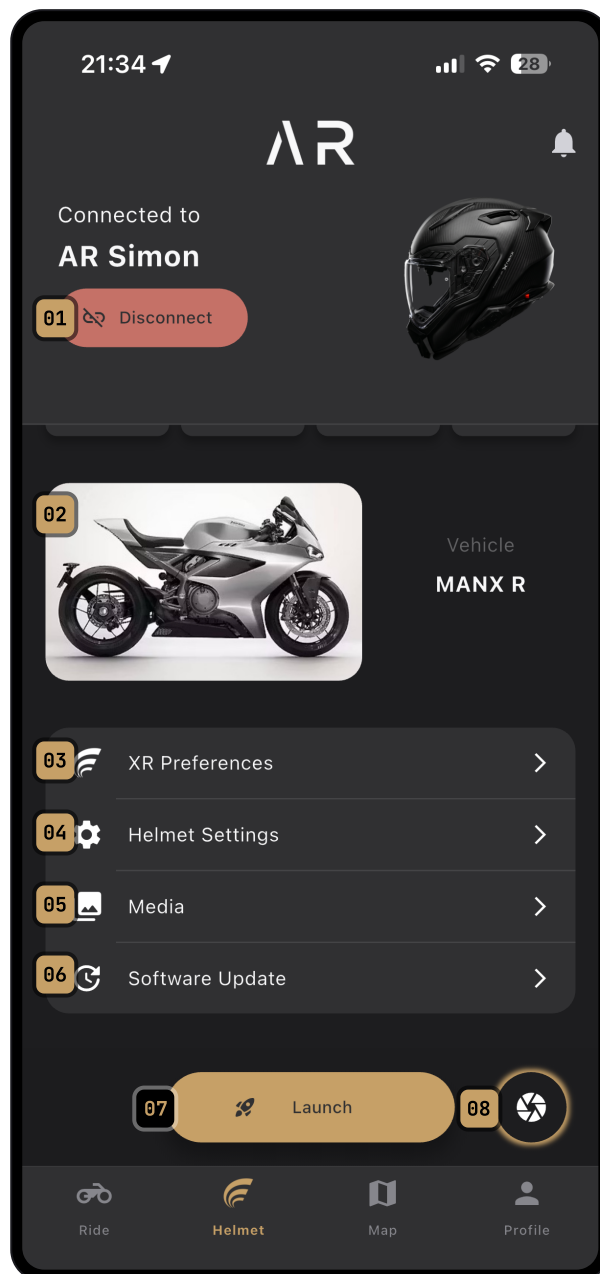
Położenie HUD i Wyrównanie lokalne działają przez zmianę funkcji przycisków panelu bocznego. Wolisz telefon? Te same dwa ustawienia mają joystick ekranowy w Kask → XR Preferences.

Kask – połączenie i konfiguracja

STRONA URZĄDZENIA

Tutaj widać kask sparowany z aplikacją, motocykl, do którego zakotwiczone treści AR, oraz wszystkie ustawienia zapisane w samym kasku. Przewiń w dół, aby przejść do czterech sekcji ustawień.

- 01 Połączenie** – Sparowany kask wraz z nazwą. Rozłączenie zwalnia go, aby można było sparować inny telefon.
 - 02 Pojazd** – Skalibrowany motocykl, do którego zakotwiczone treści. Jedziesz dziś innym motocyklem? Wybierz go tutaj przed uruchomieniem – niewłaściwy pojazd powoduje dryfowanie obrazu.
 - 03 XR Preferences** – Wszystkie ustawienia treści AR: położenie i rozmiar HUD, Zachowanie AR, Wyrównanie lokalne, Stabilność HUD oraz ostrzeżenia o prędkości. Strona 04.
 - 04 Helmet Settings** – Ustawienia samego kasku, a nie doświadczenia AR: dźwięk i połączenia, przekazywanie powiadomień, dostęp do kontaktów, Wi-Fi i optyka. Strona 05.
 - 05 Multimedia** – Filmy nagrane przednią kamerą kasku. Możesz je obejrzeć i pobrać na telefon.
 - 06 Software Update** – Instaluje nowe oprogramowanie kasku. Kask powinien być naładowany, a telefon znajdować się w pobliżu przez cały czas aktualizacji.
-
- 07 Launch** – Uruchamia doświadczenie AR z pojazdem i preferencjami pokazanymi powyżej.
 - 08 Kamera** – Natychmiast rozpoczyna nagrywanie przednią kamerą bez uruchamiania pełnego doświadczenia AR. Na razie tylko wideo i tylko przednia kamera.

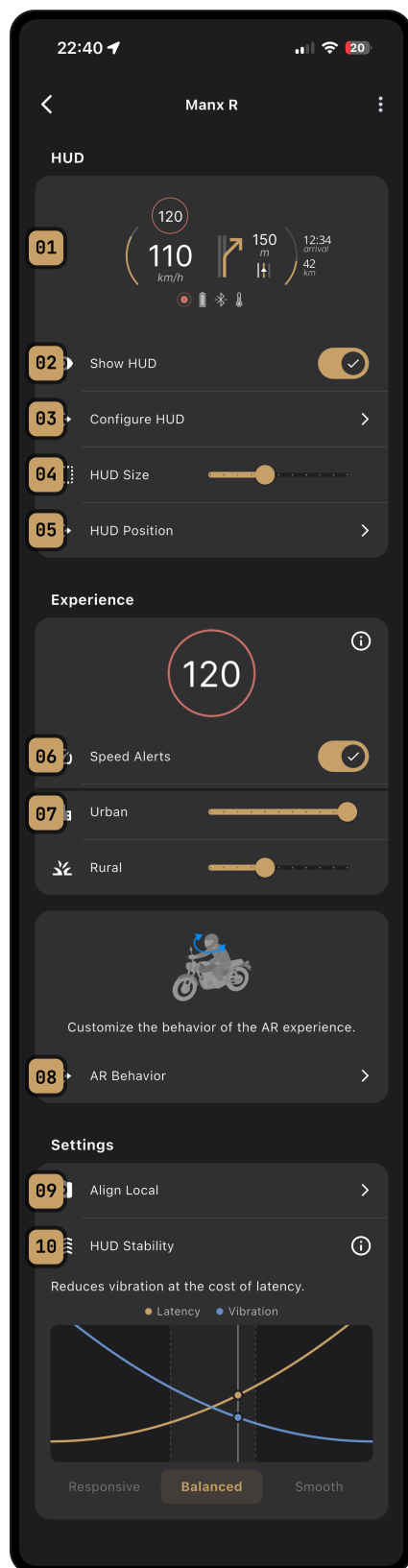


Powyżej karty pojazdu, poza widocznym obszarem, znajduje się rząd wskaźników na żywo: poziom akumulatora kasku, pamięć i temperatura. **Jeśli obraz drży, przeskakuje lub dryfuje, skorzystaj z sekcji „Rozwiązywanie problemów z AR”.**

Kask → XR Preferences

TRYB AR

Tutaj ustawisz wszystko, co wpływa na treści AR: informacje wyświetlane w HUD, jego położenie i stabilność oraz reakcję na ruchy głowy. Nagłówkiem strony jest nazwa pojazdu, ponieważ te preferencje należą do profilu danego motocykla.



— HUD

- 01 Podgląd na żywo** – Pokazuje dokładny wygląd HUD: prędkość, ograniczenie prędkości, następny manewr, czas przyjazdu i odległość, a pod nimi ikony stanu urządzenia.
- 02 Pokaż HUD** – Włącza lub wyłącza HUD bez opuszczania doświadczenia AR.
- 03 Skonfiguruj HUD** – Wybiera elementy wyświetlane w HUD; podgląd powyżej aktualizuje się po każdej zmianie.
- 04 Rozmiar HUD** – Określa, jak duży wydaje się wirtualny ekran przed Tobą.
- 05 Położenie HUD** – Określa położenie obrazu w polu widzenia. Ustaw je joystickiem ekranowym albo przypisz sterowanie do przycisków panelu bocznego z karty Jazda (strona 02).

— TRYB

- 06 Ostrzeżenia o prędkości** – Po przekroczeniu ograniczenia wskazanego na drodze znak ograniczenia prędkości w HUD pulsuje i wypełnia się na czerwono. Pierścień powyżej pokazuje podgląd.
- 07 Obszar zabudowany · Droga poza obszarem zabudowanym** – Ustawia ostrzeżenie oddzielnie dla obu rodzajów dróg.
- 08 Zachowanie AR** – Określa reakcję treści na ruchy głowy. Ustawienie domyślne nie zasłania drogi: treści pozostają zakotwiczone przed motocyklem i znikają z pola widzenia na zakrętach.

— USTAWIENIA

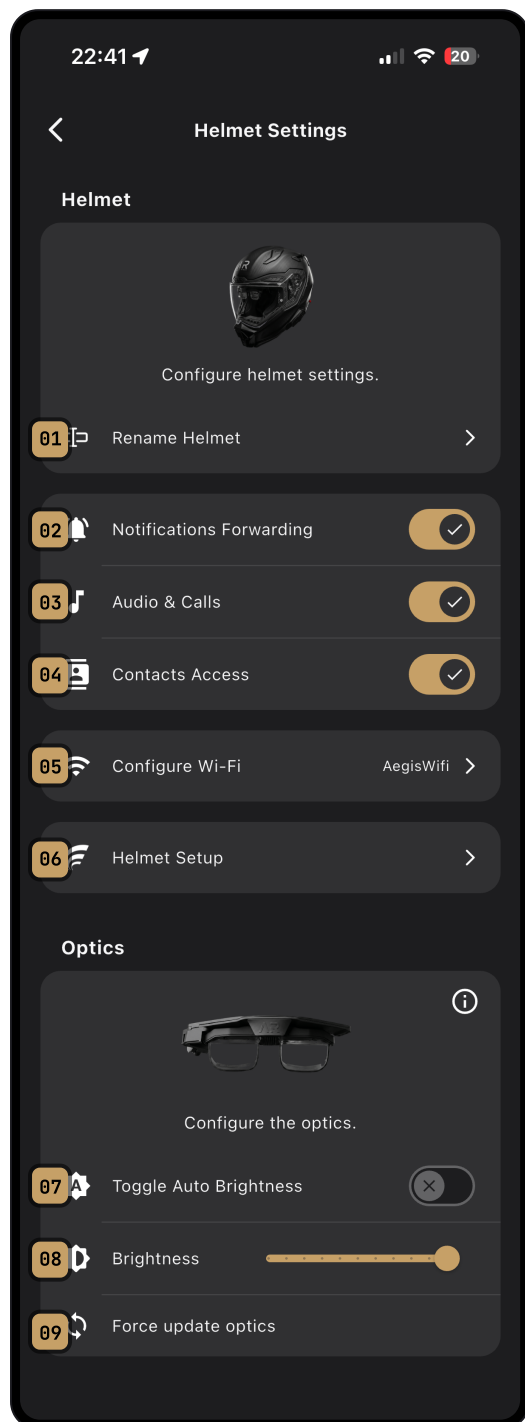
- 09 Wyrównanie lokalne** – Nieznacznie przesuwa układ odniesienia motocykla, aż strzałki 3D znajdą się we właściwym miejscu; to odpowiednik kafelka Jazda dostępny w telefonie (strona 02). Usiądź na motocyklu i poczekaj, aż kask go zlokalizuje, zanim cokolwiek zmienisz.
- 10 Stabilność HUD** – RESPONSYWNA · ZRÓWNOWAŻONA · Smooth. Wykres pokazuje zależność: większe wygładzenie oznacza nieco większe opóźnienie. Na motocyklu, który wibruje, wybierz Smooth.

 **Obraz drży, przeskakuje lub dryfuje? Zaczynij od Stabilność HUD → Smooth, a następnie skorzystaj z sekcji „Rozwiązywanie problemów z AR”.**

Kask → Helmet Settings

URZĄDZENIE

XR Preferences konfiguruje doświadczenie AR, a ta strona – kask: treści przekazywane z telefonu, sposób łączenia z internetem i działanie optyki.



KASK

- 01 Zmień nazwę kasku** – Nazwa używana przez aplikację podczas parowania i wyświetlana na karcie Kask.
- 02 Przekazywanie powiadomień** – Pozwala wybranym komunikatorom wyświetlać powiadomienie w HUD. Aby ograniczyć rozpraszanie uwagi, treść wiadomości nigdy nie jest wyświetlana – widoczny jest tylko nadawca.
- 03 Dźwięk i połączenia** – Pozwala obsługiwać muzykę i rozmowy telefoniczne przez kask.
- 04 Dostęp do kontaktów** – Udostępnia nazwy kontaktów, dzięki czemu rozmówca pojawia się w HUD pod nazwą zamiast numeru.
- 05 Skonfiguruj Wi-Fi** – Łączy kask z siecią bezprzewodową; bieżąca sieć jest widoczna po prawej. Wi-Fi obsługuje duże transfery: aktualizacje oprogramowania i nagrane multimedia.
- 06 Konfiguracja kasku** – Ponownie przeprowadza pełny proces parowania Bluetooth i konfiguracji.

OPTYKA

- 07 Włącz/wyłącz automatyczną jasność** – Pozwala optyce dostosowywać jasność wyświetlacza do oświetlenia otoczenia.
- 08 Jasność** – Ustawia jasność ręcznie, gdy regulacja automatyczna jest wyłączona.
- 09 Wymuś aktualizację optyki** – Wysła aktualizację oprogramowania do modułu AR Optics. Jest potrzebna rzadko; użyj jej tylko na prośbę pomocy technicznej Aegis Rider.



Która strona? Ustawienia zmieniające obraz widziany przez optykę znajdują się w XR Preferences (strona 04). Ustawienia zmieniające dźwięk, łączność lub oświetlenie kasku znajdują się tutaj.



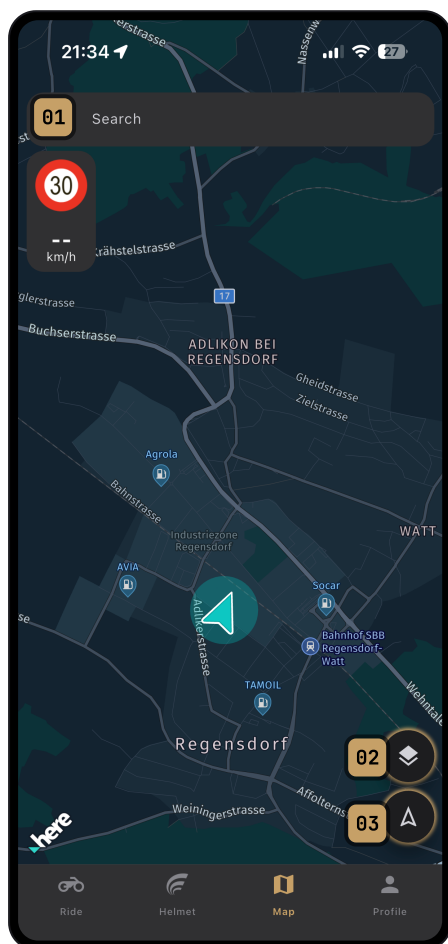
Przewodnik po kasku omawia wszystkie elementy sprzętowe: przyciski, ładowanie, kamery i dźwięk. Regulacja AR Optics wyjaśnia dopasowanie optyki.



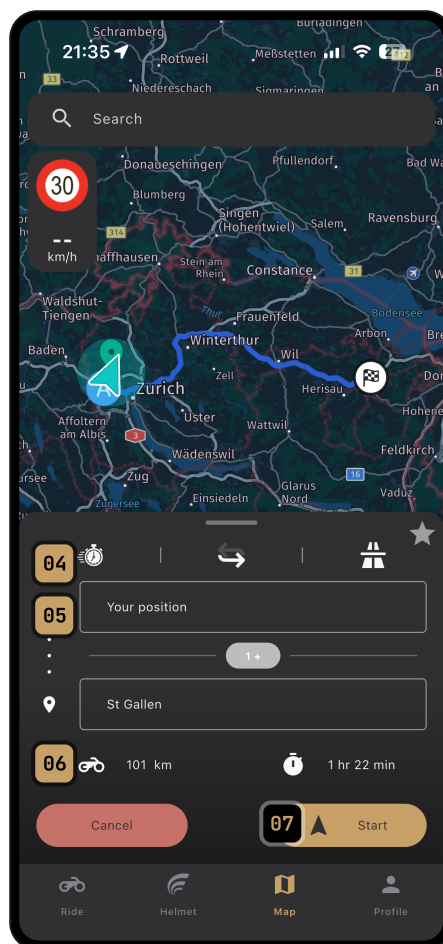
Mapa – planowanie i rozpoczynanie trasy

WYSZUKAJ → OPCJE → ROZPOCZNIJ

Wyszukaj cel, wybierz sposób dotarcia, a następnie wyślij trasę do kasku. Wcześniej pobierz regiony, po których będziesz jechać: Profil → koło zębate → Pobrane mapy (strona 08). Dzięki temu nawigacja działa także bez zasięgu sieci komórkowej.



A • PRZEGLĄDANIE



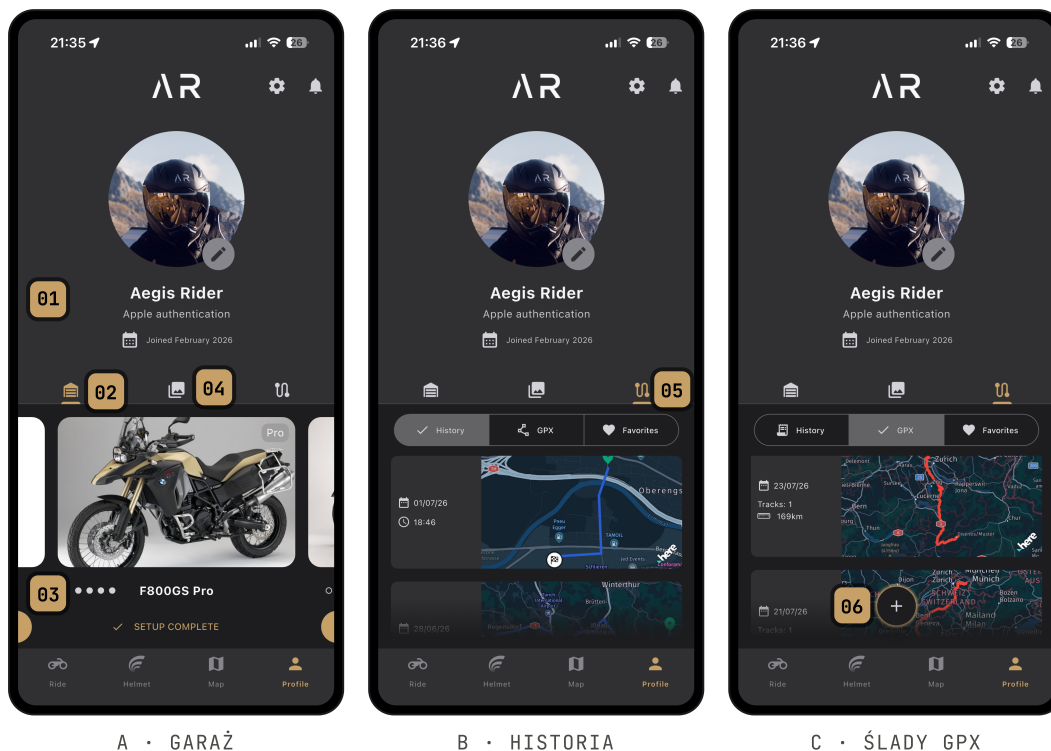
B • ZAPLANOWANA TRASA

- 01 Wyszukaj** – Znajdź cel według nazwy lub adresu albo przytrzymaj mapę, aby umieścić pinezkę. Umieść kilka pinezek, aby utworzyć trasę z punktami pośrednimi.
- 02 Warstwy** – Zmienia styl mapy i nakładki. Po wczytaniu trasy pojawia się trzeci przycisk z zapisanymi śladami.
- 03 Wyśrodkuj** – Po przesunięciu mapy przywraca widok Twojej pozycji i kierunku jazdy.
- 04 Opcje trasy** – Trzy przełączniki w jednym rzędzie: stoper zmienia kryterium z najkrótszego czasu na najkrótszą odległość i zamienia się w linijkę; środkowa strzałka planuje automatyczny powrót do punktu startu; ikona autostrady pozwala unikać autostrad.
- 05 Z, do i przystanki** – Punktem startowym jest domyślnie Twoja pozycja. Naciśnij 1+, aby dodać punkty pośrednie.
- 06 Odległość i czas** – Szacowana wartość dla wybranych opcji; jest przeliczana po ich zmianie lub dodaniu przystanków.
- 07 Rozpocznij** – Uruchamia wskazówki i przekazuje trasę do kasku. Czerwony przycisk X ją odrzuca, a gwiazdka zapisuje w Ulubionych.

Profil – garaż, multimedia i przejazdy

TRZY KOLEKCJE

U góry znajduje się konto, a pod nim trzy kolekcje. Przełączaj je rzędem ikon: skalibrowane motocykle, filmy pobrane z kasku oraz zapisane lub zaimportowane trasy.



A • GARAZ

B • HISTORIA

C • ŚLADY GPX

- 01 Konto** – Imię i nazwisko, sposób logowania oraz data dołączenia. Ikona ołówka pozwala edytować zdjęcie i nazwę.
- 02 Garaż** – Jedna karta na każdy skalibrowany motocykl; przesuwaj, aby zmieniać karty.
- 03 Stan konfiguracji** – KONFIGURACJA ZAKOŃCZONA oznacza, że pojazd jest skalibrowany i gotowy do jazdy. Każdy inny stan wskazuje brakujący krok.
- 04 Multimedia** – Wszystkie filmy pobrane z kasku na telefon w jednym miejscu.
- 05 Historia · GPX · Ulubione** – Przejazdy zapisane po jeździe, zaimportowane ślady oraz trasy oznaczone gwiazdką na karcie Mapa. Przejazd pojawia się tutaj dopiero po zapisaniu.
- 06 Dodaj** – Importuje ślad GPX z pliku, gotowy do użycia z karty Mapa.

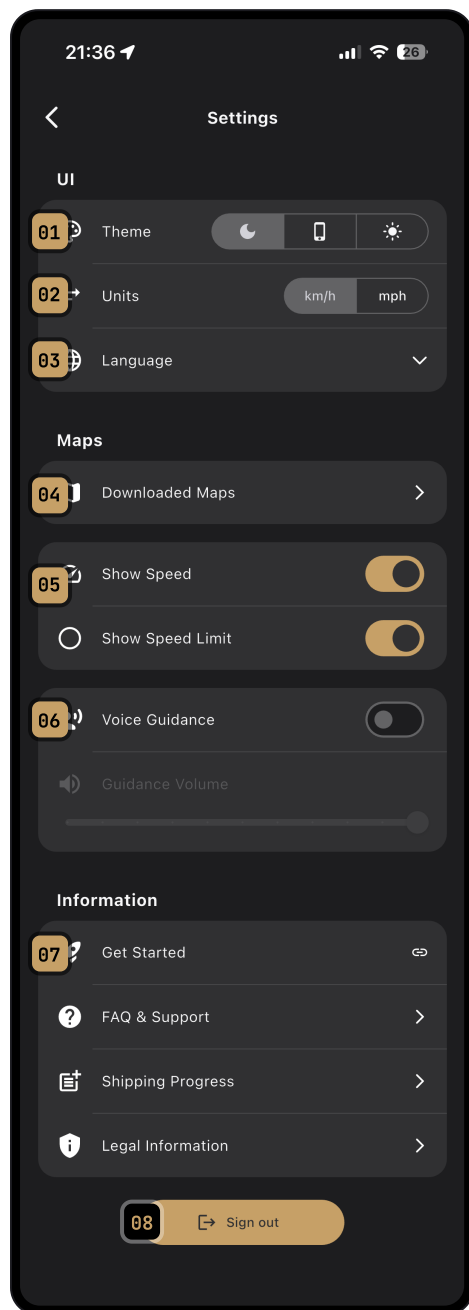


Dodanie motocykla tworzy nowy profil pojazdu. Następnie można rozpocząć przejazd kalibracyjny opisany w Przewodniku konfiguracji początkowej. Każdy motocykl wymaga osobnego profilu; kask kotwicz treści AR względem motocykla wybranego na karcie Kask.

Ustawienia aplikacji – cały panel

PROFIL → KOŁO ZĘBATE

Preferencje całej aplikacji: ustawienia na tej stronie dotyczą aplikacji; treści AR konfiguruje się w XR Preferences (strona 04), a urządzenie w Helmet Settings (strona 05).



INTERFEJS

- 01 Motyw** – Ciemny, Zgodny z telefonem lub Jasny. Ciemny jest domyślny i najlepiej czytelny, gdy telefon znajduje się w uchwycie na torbie na zbiornik.
- 02 Jednostki** – km/h lub mph; obowiązują dla prędkości i odległości w aplikacji oraz w HUD.
- 03 Język** – Jednocześnie ustawia język aplikacji i wskazówek głosowych.

MAPY

- 04 Pobrane mapy** – Regiony map zapisane w telefonie do nawigacji bez zasięgu sieci komórkowej. Pobierz je przed podróżą za granicę.
- 05 Pokaż prędkość · Pokaż ograniczenie prędkości** – Pokazuje lub ukrywa widżet prędkości tylko w widoku mapy aplikacji. Zawartość HUD ustawia się w XR Preferences (strona 04).

- 06 Wskazówki głosowe** – Głosowe instrukcje skrętu odtwarzane przez system audio kasku, z osobną głośnością. Wiersz głośności pozostaje wyszarzony, gdy wskazówki są wyłączone.

INFORMACJE I KONTO

- 07 Pierwsze kroki otwiera te instrukcje w internecie · Częste pytania i pomoc · Status wysyłki otwartego zamówienia · Informacje prawne.**
- 08 Wyloguj** – Wylogowuje konto na tym telefonie. Profile pojazdów i przejazdy pozostają na koncie i wracają po ponownym zalogowaniu.

Pięć instrukcji, jeden system



Przewodnik konfiguracji początkowej prowadzi przez parowanie i kalibrację · Przewodnik po kasku omawia sprzęt · Regulacja AR Optics pozwala dopasować wyświetlacz · „Rozwiązywanie problemów z AR” stabilizuje obraz · Ta instrukcja objaśnia aplikację. Wszystkie znajdziesz na aegsirider.com/get-started.