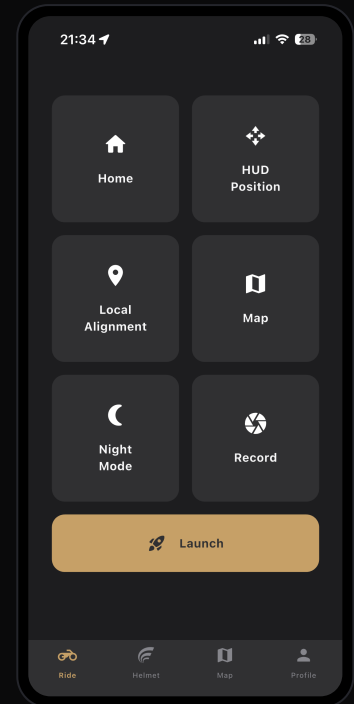


AR VISION COMPANION – GUIA RÁPIDO

Tudo o que o capacete faz, a partir do teu telemóvel

A aplicação emparelha o capacete, guarda os perfis de veículo, planeia a rota e inicia a experiência AR. Quatro separadores em baixo e um painel de definições: aqui explicamos o que faz cada um.



OS QUATRO SEPARADORES

Condução – o ponto de partida: seis controlos rápidos e o botão Launch, que inicia a experiência

AR. CONDUÇÃO – P. 02

Capacete – emparelhamento e veículo selecionado, seguido de duas páginas de definições: XR Preferences para os conteúdos AR e Helmet Settings para o dispositivo.

CAPACETE – PP. 03-05

Mapa – procura um destino, escolhe como lá chegar e envia a rota para o capacete.

MAPA – P. 06

Perfil – a tua garagem de motos calibradas, vídeos transferidos e viagens guardadas.

PERFIL – P. 07

Definições da aplicação – a roda dentada no canto superior direito de Perfil: interface, mapas, orientação por voz e conta.

DEFINIÇÕES DA APLICAÇÃO – P. 08



É a primeira vez? Começa por emparelhar o capacete e calibrar a moto seguindo o Guia de configuração inicial. Este guia pressupõe que ambos os passos estão concluídos.



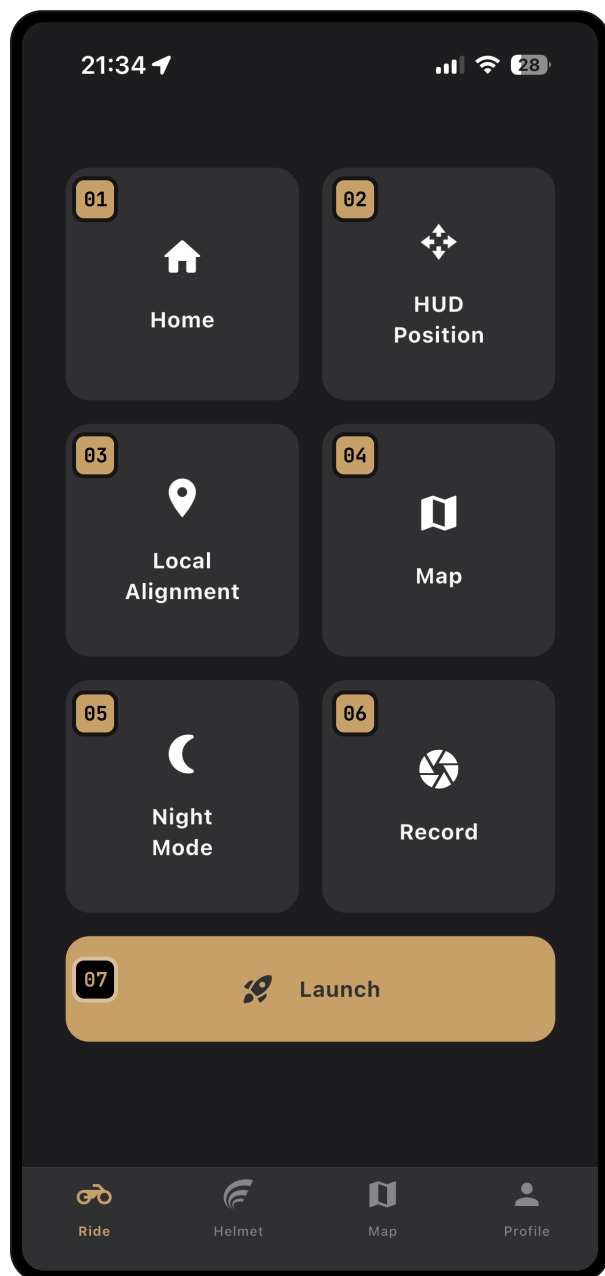
Os marcadores numerados em cada captura de ecrã correspondem à lista numerada ao lado. Quando um ecrã permite deslocamento, a captura mostra a página inteira, composta a partir da aplicação real.



Condução – o ponto de partida

SEIS CONTROLOS • UM BOTÃO

Ao premir Launch no separador Capacete, vens diretamente para aqui. Os mosaicos são atalhos para as funções necessárias durante a condução. Mantém um premido para o mover, adicionar ou trocar, tal como no ecrã principal do telemóvel.



- 01** 01 Casa – Configura-o com a tua morada. Um toque inicia a navegação desde a tua localização atual até casa.
- 02** 02 Posição do HUD – Enquanto está ativo, reatribui os botões cima/baixo/esquerda/direita do painel lateral. Normalmente controlam o volume e a mudança de faixa; passam a mover a imagem dentro do teu campo de visão.
- 03** 03 Alinhamento local – Função avançada. Enquanto está ativo, reatribui os botões do painel lateral. Ajusta o referencial da mota para alinhar os conteúdos 3D com a estrada. O percurso de calibração deverá deixá-lo correto; utiliza esta função se as setas de navegação 3D aparecerem demasiado altas, demasiado baixas ou desviadas para um dos lados.
- 04** 04 Mapa – Abre a vista do mapa.
- 05** 05 Modo noturno – Modo estático: seguimento desativado e conteúdo fixo à tua cabeça em vez de à mota. As setas de navegação 3D não estão disponíveis neste modo.
- 06** 06 Gravar – Inicia uma gravação com a câmara dianteira; por enquanto, apenas vídeo. A gravação fica em Multimédia (página 03).
- 07** 07 Launch – Inicia a experiência AR; é o mesmo botão do separador Capacete.



A Posição do HUD e o Alinhamento local funcionam ambos reatribuindo os botões do painel lateral. Preferes o telemóvel? As duas definições têm um joystick no ecrã em Capacete → XR Preferences.

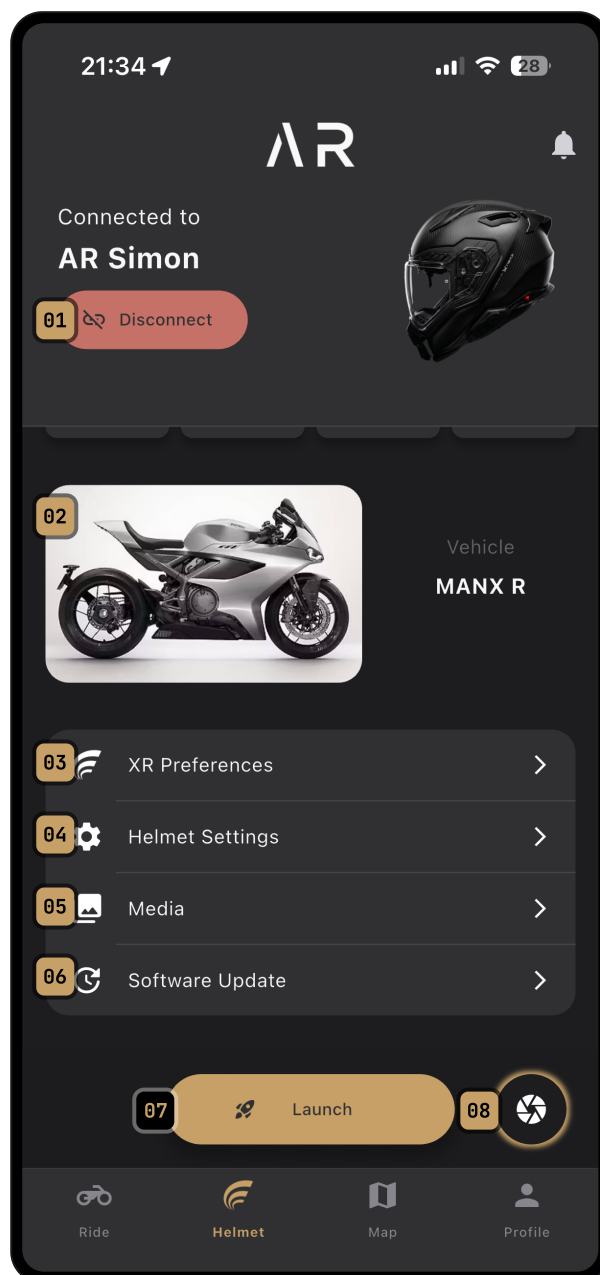


Capacete – ligação e configuração

A PÁGINA DO DISPOSITIVO

Aqui vês o capacete emparelhado com a aplicação, a moto à qual os conteúdos AR estão ancorados e todas as definições guardadas no próprio capacete. Desloca para baixo para veres as quatro secções de definições.

- 01** 01 Ligação – O capacete emparelhado, identificado pelo nome. Desligar liberta-o para que outro telemóvel possa ser emparelhado.
 - 02** 02 Veículo – A moto calibrada à qual os conteúdos estão ancorados. Hoje conduzes outra moto? Selecciona-a aqui antes de iniciar; um veículo incorreto faz a imagem derivar.
 - 03** 03 XR Preferences – Tudo sobre os conteúdos AR: posição e tamanho do HUD, Comportamento AR, Alinhamento local, Estabilidade do HUD e alertas de velocidade. Página 04.
 - 04** 04 Helmet Settings – O próprio capacete, não a experiência: áudio e chamadas, reencaminhamento de notificações, acesso aos contactos, Wi-Fi e ótica. Página 05.
 - 05** 05 Multimédia – Vídeos captados pela câmara dianteira do capacete. Revê-os e transfere-os para o telemóvel.
 - 06** 06 Software Update – Instala novo software no capacete. Mantém o capacete carregado e o telemóvel por perto durante a atualização.
-
- 07** 07 Launch – Inicia a experiência AR com o veículo e as preferências apresentados acima.
 - 08** 08 Câmara – Inicia imediatamente uma gravação com a câmara dianteira sem abrir a experiência completa. Por enquanto, apenas vídeo e apenas a câmara dianteira.

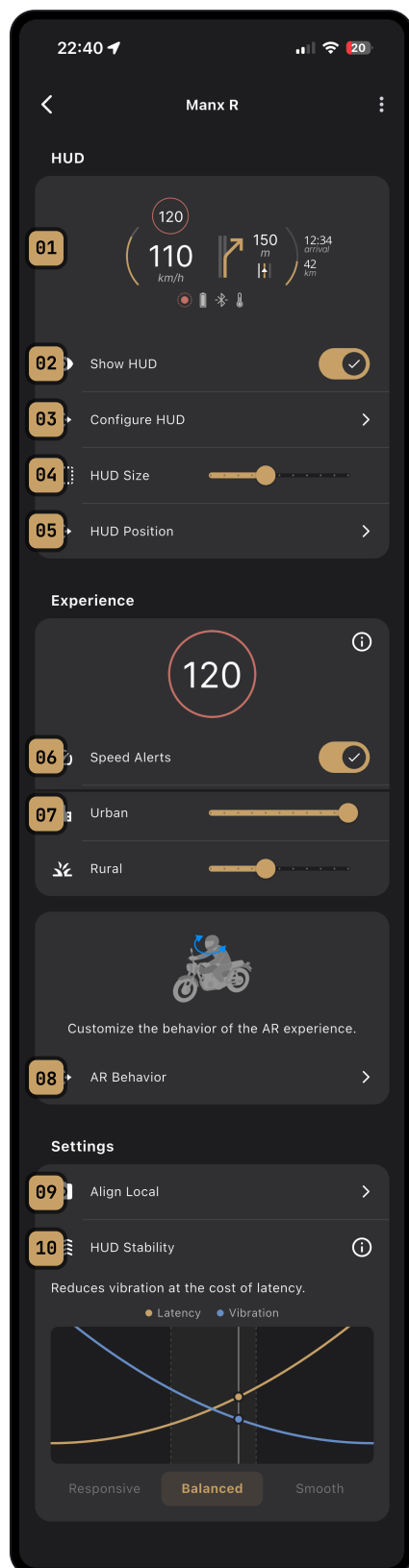


Acima do cartão do veículo, fora da área visível, existe uma fila de indicadores em direto: bateria do capacete, armazenamento e temperatura. **Se a imagem tremer, saltar ou derivar, consulta «Resolução de problemas da experiência AR».**

Capacete → XR Preferences

A EXPERIÊNCIA DE AR

Aqui configuras tudo o que define os conteúdos AR: o que o HUD mostra, onde aparece, a sua estabilidade e como reage quando moves a cabeça. O título da página é o nome do veículo, pois estas preferências pertencem ao perfil dessa moto.



HUD

- 01** 01 Pré-visualização em direto – Mostra exatamente o aspeto do HUD: velocidade, limite de velocidade, próxima manobra, hora de chegada e distância, com os ícones de estado do dispositivo abaixo.
- 02** 02 Mostrar HUD – Liga ou desliga o HUD sem sair da experiência AR.
- 03** 03 Configurar HUD – Escolhe os elementos apresentados no HUD; a pré-visualização acima é atualizada a cada alteração.
- 04** 04 Tamanho do HUD – Define o tamanho aparente do ecrã virtual à tua frente.
- 05** 05 Posição do HUD – Define onde aparece a imagem no teu campo de visão. Ajusta-a com o joystick no ecrã ou atribui o controlo aos botões do painel lateral no separador Condução (página 02).

EXPERIÊNCIA

- 06** 06 Alertas de velocidade – Quando ultrapassas o limite indicado, o sinal de limite de velocidade no HUD pulsa e fica preenchido a vermelho. O anel acima mostra uma pré-visualização.
- 07** 07 Urbana · Rural – Configura o alerta separadamente para zonas urbanas e estradas fora das localidades.
- 08** 08 Comportamento AR – Define como os conteúdos reagem aos movimentos da cabeça. A predefinição mantém a estrada desimpedida: os conteúdos ficam ancorados à frente da moto e saem do teu campo de visão nas curvas.

DEFINIÇÕES

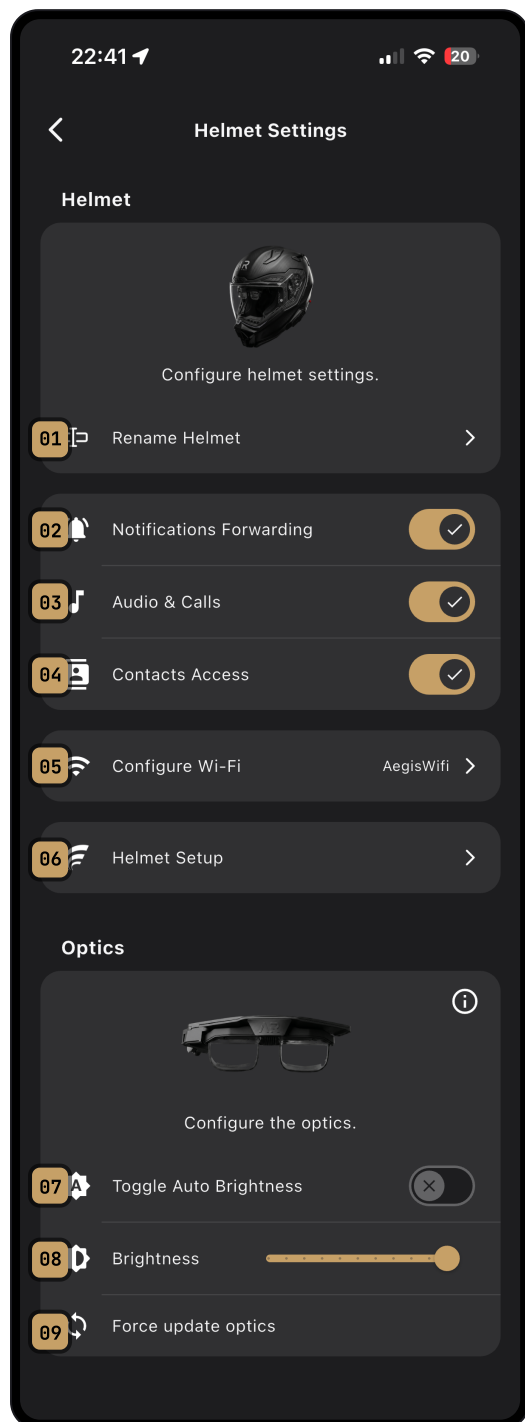
- 09** 09 Alinhamento local – Desloca ligeiramente o referencial da moto até as setas 3D ficarem no local certo; é a versão no telemóvel do mosaico Condução (página 02). Senta-te na moto e aguarda até o capacete a localizar antes de alterares esta definição.
- 10** 10 Estabilidade do HUD – REATIVA · EQUILIBRADA · Smooth. O gráfico é claro: uma maior suavização acrescenta alguma latência. Numa moto que vibra, escolhe Smooth.

A imagem treme, salta ou deriva? Começa por Estabilidade do HUD → Smooth e depois consulta «Resolução de problemas da experiência AR».

Capacete → Helmet Settings

0 DISPOSITIVO

XR Preferences configura a experiência; esta página configura o capacete: o que recebe do telemóvel, como acede à Internet e como funciona a ótica.



CAPACETE

- 01** 01 Mudar nome do capacete – O nome utilizado pela aplicação para o emparelhamento e apresentado no separador Capacete.
- 02** 02 Reencaminhamento de notificações – Permite que aplicações de mensagens selecionadas apresentem uma notificação no HUD. Para reduzir as distrações, a mensagem nunca é mostrada; aparece apenas o remetente.
- 03** 03 Áudio e chamadas – Permite ao capacete gerir música e chamadas telefónicas.
- 04** 04 Acesso aos contactos – Permite usar os nomes dos contactos, para que a pessoa que liga apareça no HUD pelo nome em vez do número.
- 05** 05 Configurar Wi-Fi – Liga o capacete a uma rede sem fios; a rede atual é apresentada à direita. O Wi-Fi assegura as transferências grandes: atualizações de software e conteúdos gravados.
- 06** 06 Configurar capacete – Repete todo o processo de emparelhamento Bluetooth e configuração.

ÓTICA

- 07** 07 Ativar/desativar brilho automático – Permite que a ótica ajuste o brilho do ecrã à luz ambiente.
- 08** 08 Brilho – Define manualmente o brilho quando o modo automático está desativado.
- 09** 09 Forçar atualização da ótica – Envia uma atualização de software para o módulo AR Optics. Raramente é necessário; utiliza-a apenas quando o suporte da Aegis Rider o solicitar.



Em que página era? Se uma definição altera o que vês através da ótica, encontra-se em XR Preferences (página 04). Se altera o som, a ligação ou a iluminação do capacete, encontra-se aqui.



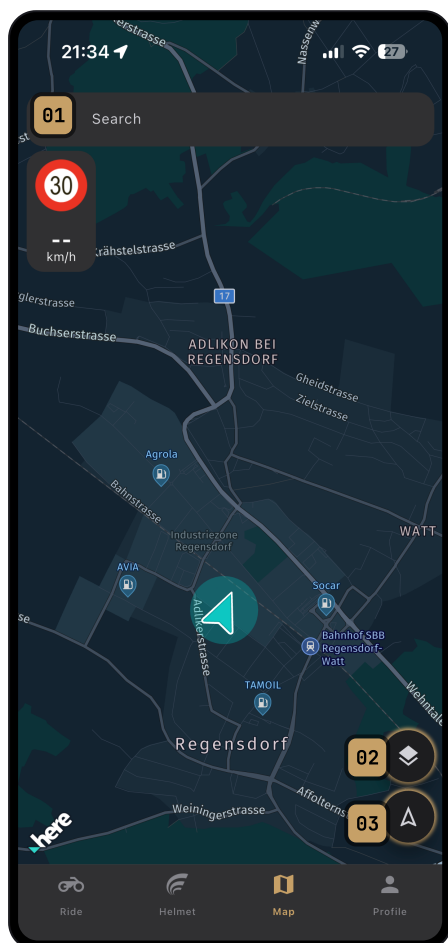
O Guia do capacete abrange todo o hardware: botões, carregamento, câmaras e áudio. O Ajuste do AR Optics explica como ajustar a ótica.



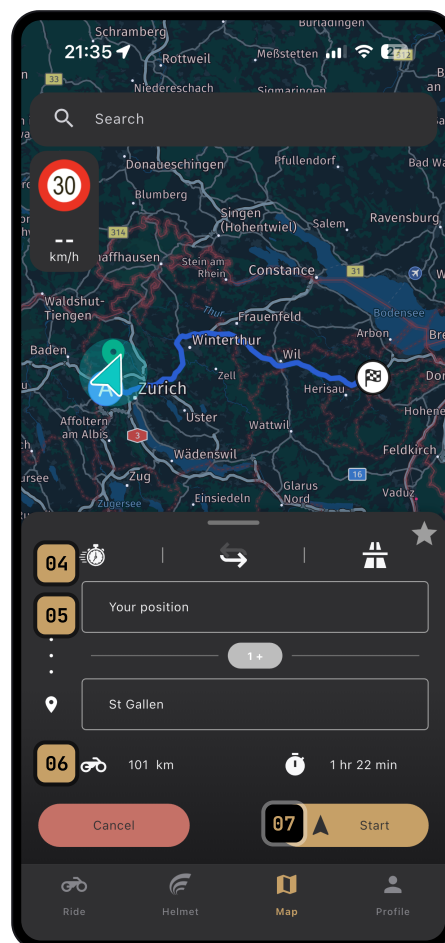
Mapa – planear e iniciar uma rota

PESQUISAR → OPÇÕES → INICIAR

Procura um destino, escolhe como lá chegar e envia a rota para o capacete. Transfere antecipadamente as regiões onde vais conduzir em Perfil → roda dentada → Mapas transferidos (página 08), para a navegação continuar a funcionar sem cobertura móvel.



A • EXPLORAÇÃO



B • ROTA PLANEADA

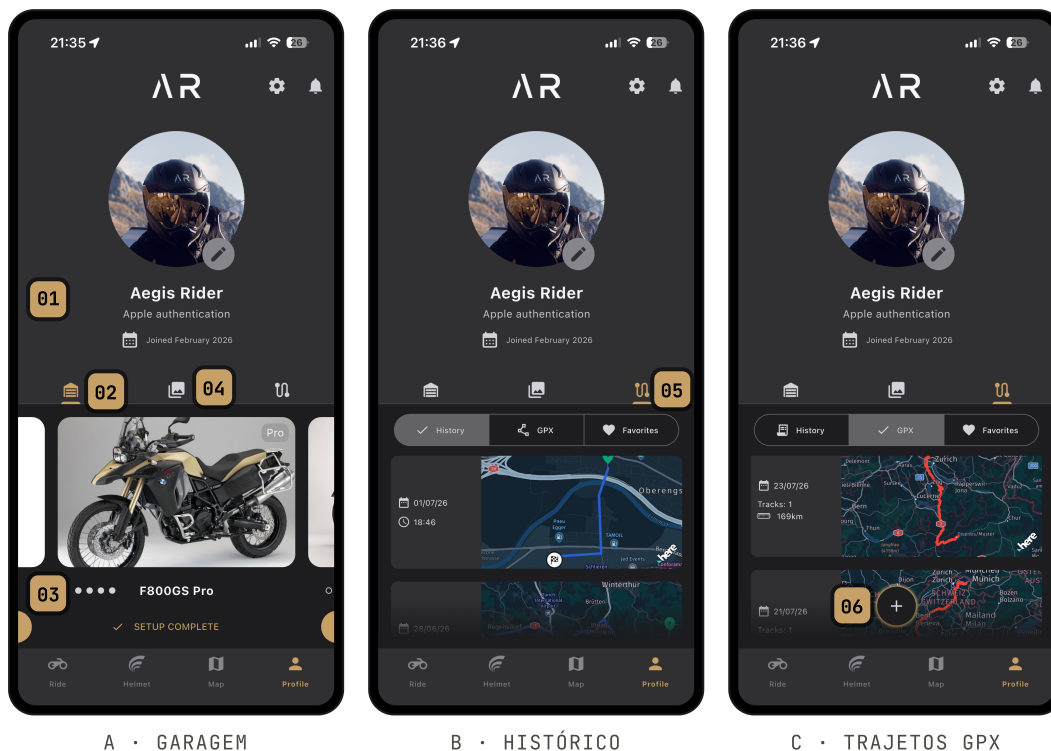
- 01** 01 Pesquisa – Procura um destino por nome ou morada, ou mantém o mapa premido para colocar um marcador. Coloca vários marcadores para criar uma rota com pontos de passagem.
- 02** 02 Camadas – Altera o estilo do mapa e as sobreposições. Quando uma rota está carregada, aparece um terceiro botão para os teus trajetos guardados.
- 03** 03 Recentralizar – Depois de deslocares o mapa, volta a centrá-lo na tua posição e direção.
- 04** 04 Opções de rota – Três seletores numa fila: o cronómetro alterna entre menor tempo e menor distância e transforma-se numa régua; a seta central planeia automaticamente o regresso ao ponto de partida; o ícone de autoestrada evita autoestradas.
- 05** 05 De, para e paragens – O ponto de partida predefinido é a tua posição. Toca em 1+ para adicionar pontos de passagem.
- 06** 06 Distância e tempo – Estimativa para as opções selecionadas; é recalculada quando as alteras ou adicionas paragens.
- 07** 07 Iniciar – Inicia a orientação e envia a rota para o capacete. O disco vermelho × elimina-a; a estrela guarda-a nos Favoritos.



Perfil – garagem, multimédia e viagens

TRÊS COLEÇÕES

A tua conta está no topo e abaixo existem três coleções. Alterna entre elas com a fila de ícones: as motos calibradas, os vídeos transferidos do capacete e as rotas guardadas ou importadas.



A • GARAGEM

B • HISTÓRICO

C • TRAJETOS GPX

- 01** Conta – O teu nome, o método de início de sessão e a data de adesão. O lápis permite editar a fotografia e o nome.
- 02** Garagem – Um cartão por cada moto calibrada; desliza para alternar entre eles.
- 03** Estado da configuração – CONFIGURAÇÃO CONCLUÍDA significa que o veículo está calibrado e pronto a conduzir. Qualquer outro estado indica o passo em falta.
- 04** Multimédia – Todos os vídeos transferidos do capacete para o telemóvel, reunidos num só lugar.
- 05** Histórico · GPX · Favoritos – Viagens guardadas depois de conduzir, trajetos importados e rotas marcadas com uma estrela no separador Mapa. Uma viagem só aparece aqui depois de a guardares.
- 06** Adicionar – Importa um trajeto GPX de um ficheiro, pronto para utilizar no separador Mapa.



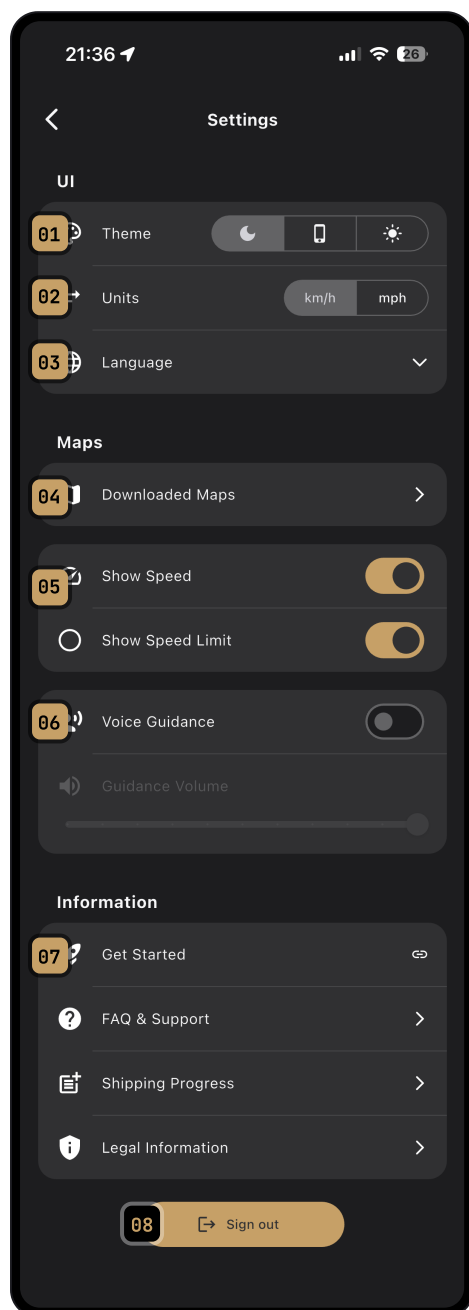
Adicionar uma moto cria um novo perfil de veículo; depois podes iniciar o percurso de calibração descrito no Guia de configuração inicial. Cada moto precisa do seu próprio perfil; o capacete ancora os conteúdos AR ao perfil selecionado no separador Capacete.



Definições da aplicação – painel completo

PERFIL → RODA DENTADA

Preferências gerais: estas definições afetam a aplicação; os conteúdos AR são configurados em XR Preferences (página 04) e o dispositivo em Helmet Settings (página 05).



— INTERFACE

- 01** 01 Tema – Escuro, Seguir telemóvel ou Claro. Escuro é a predefinição e a opção mais legível quando o telemóvel está montado numa bolsa de depósito.
- 02** 02 Unidades – km/h ou mph; aplicam-se às velocidades e distâncias na aplicação e no HUD.
- 03** 03 Idioma – Define simultaneamente o idioma da aplicação e da orientação por voz.

— MAPAS

- 04** 04 Mapas transferidos – Regiões do mapa guardadas no telemóvel para navegação sem cobertura móvel. Transfere-as antes de uma viagem ao estrangeiro.
- 05** 05 Mostrar velocidade · Mostrar limite de velocidade – Mostra ou oculta o elemento de velocidade apenas na vista de mapa da aplicação. O conteúdo do HUD é definido em XR Preferences (página 04).
- 06** 06 Orientação por voz – Instruções de mudança de direção reproduzidas pelo áudio do capacete, com volume próprio. A linha do volume permanece a cinzento enquanto a orientação está desativada.

— INFORMAÇÕES E CONTA

- 07** 07 Introdução abre estes guias na Web · Perguntas frequentes e suporte · Progresso do envio de uma encomenda em aberto · Informações legais.
- 08** 08 Terminar sessão – Termina a sessão da conta neste telemóvel. Os perfis de veículo e as viagens permanecem na conta e regressam quando iniciares sessão novamente.

Cinco guias, um sistema



O Guia de configuração inicial emparelha e calibra · O Guia do capacete apresenta o hardware · O Ajuste do AR Optics adapta o ecrã · A Resolução de problemas da experiência AR estabiliza a imagem · Este guia explica a aplicação. Todos em aegisrider.com/get-started.