

Producteurs et négociants certifiés Fairtrade,  
partenaires commerciaux et toutes les autres parties prenantes

# Le changement est constant, mais la transformation ne l'est pas.

Les Standards Fairtrade évoluent pour aider les agriculteurs, les travailleurs  
et les entreprises à prospérer dans un monde en mutation rapide.



## Comment participer au processus de consultation publique de Fairtrade...

### 1 Accès

Rendez-vous sur [la plateforme de consultation](#) dédiée de Fairtrade pour soumettre vos commentaires. La plateforme est accessible en ligne et hors ligne. Pour plus d'informations ou si vous avez des questions, contactez votre représentant PN/NFO ou [l'équipe STEP](#) pour obtenir de l'aide afin de soumettre vos réponses.

### 2 Engagez

Sélectionnez les domaines qui s'appliquent à vous et à votre organisation. Répondez aux questions pertinentes et partagez vos commentaires, vos retours d'expérience et toute information supplémentaire via la plateforme de consultation.

### 3 Participez

Participez aux ateliers ou aux discussions si vous y êtes invité. Ces sessions permettent de s'assurer que les enjeux clés sont bien compris et que des points de vue diversifiés sont pris en compte. De plus, chacun est libre de soumettre des réponses individuelles.

### 4 Suivi

Suivez l'évolution du processus et répondez aux questions supplémentaires si nécessaire.

### 5 Évaluation

Une fois la consultation terminée, vous pourrez consulter le résumé publié. À l'issue de la consultation, il sera possible de consulter un résumé publié de celle-ci. L'équipe examinera ensuite toutes les contributions recueillies et affinera les propositions. Celles-ci seront soumises au Comité des Standards pour décision vers la fin de l'année 2026, accompagnées d'un plan de mise en œuvre.

## Votre avis compte

Contribuez à l'élaboration des nouvelles Standards Fairtrade.

Pour plus d'informations ou pour toute question: [standardsevolution@fairtrade.net](mailto:standardsevolution@fairtrade.net)



FAIRTRADE  
INTERNATIONAL