

Leica BLK3D Desktop



Gebrauchsanweisung
Version 2.0
Deutsch

- when it has to be **right**

Leica
Geosystems

PART OF
HEXAGON

Einführung

Erwerb

Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb des Leica BLK3D Desktops.

Symbole

Das in diesem Handbuch verwendete Symbol hat folgende Bedeutung:

Typ	Beschreibung
	Nutzungsinformation, die dem Benutzer hilft, das Produkt technisch richtig und effizient einzusetzen.

Inhaltsverzeichnis

1	Installation	4
2	ORGANISER	5
3	MEASURE	11
4	3D MODEL (Option)	15
5	BIM 360 (Option)	17
6	Publisher (Option)	20
7	Einstellungen	21

Produktregistrierung

Registrieren Sie sich oder verwenden Sie ein bestehendes Konto, um sich bei myWorld anzumelden:

<https://myworld.leica-geosystems.com>

1. Klicken Sie auf **myProducts**.
2. Klicken Sie auf **Add Product**.
3. Wählen Sie **Software**.
4. Geben Sie Ihre Berechtigungsnummer ein. Ihre Berechtigungsnummer finden Sie auf Ihrer BLK3D-Rechnung.

Softwaredownload

1. Klicken Sie auf **BLK3D Desktop**.
2. Laden Sie im Abschnitt **Software** das Installationsprogramm herunter.

Softwareinstallation

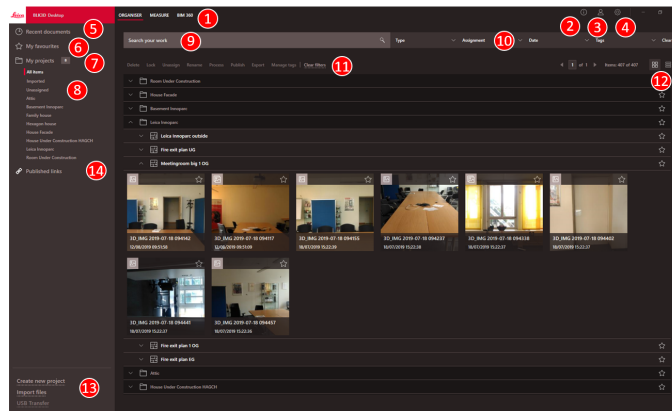
Starten Sie das Installationsprogramm auf Ihrem Computer und folgen Sie den Anweisungen.



Minimale Systemanforderungen für die Installation:
Windows 8.1/10 mit 64-Bit und 6 GB RAM

Übersicht

Bei BLK3D Desktop handelt es sich um eine spezielle Software zum Organisieren, Messen und 3D-Modellieren von Daten, die mit dem BLK3D Imager erfasst wurden.



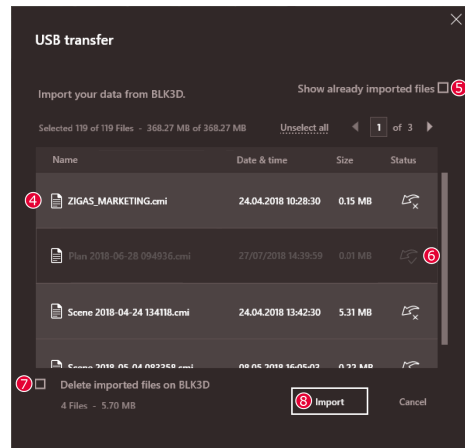
- 1 Hauptmodule
- 2 Informationsbildschirm
Überprüfen von Lizenz, Softwareinformationen und verfügbaren Updates
- 3 Benutzerdaten
- 4 Einstellungen
- 5 Zuletzt verwendete Dokumente
Anzeige aller kürzlich geöffneten Dateien
- 6 Meine Favoriten
Speichern von Dateien als Favoriten. Mit einem Doppelklick auf einen Favoriten können Sie diesen umbenennen
- 7 Meine Projekte
Ermöglicht die Navigation zwischen Projekten
- 8 Nicht zugewiesen
Anzeige von Dateien, die keine Projektinhalte sind (Pläne, 3D Fotos)
- 9 Suchfunktion mit Filtermöglichkeiten. Filtern von Daten nach Name oder Tags
- 10 Filterfunktionen
Typ, Zuweisung, Datum, Tags
- 11 Aktionen für ausgewählte Dateien
Löschen, Sperren/Entsperren, Zuweisung aufheben, Umbenennen, Berechnen, Veröffentlichen, Exportieren, Tags verwalten
- 12 Wechseln zwischen Listen- und Kachelansicht
- 13 Verarbeitung neuer Dateien
Erstellen eines neuen Projektes, Dateien importieren, USB-Übertragung
- 14 Veröffentlichte Links
Alle veröffentlichten Links anzeigen (Option)

Importieren der Dateien

Es gibt drei verschiedene Möglichkeiten zum Importieren von Dateien in die BLK3D Desktop-Anwendung:

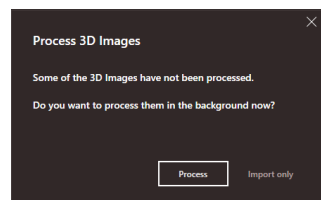
- Importieren vom BLK3D Imager (siehe die folgende Beschreibung)
- Importieren vom Computer mithilfe der Funktion **Dateien importieren in ORGANISER**
- Importieren über Datenpfad in **Einstellungen**

Importieren der Dateien vom BLK3D Imager



1. Starten Sie die BLK3D Desktop-Software.
2. Verbinden Sie den BLK3D mithilfe eines USB-Kabels mit dem Computer.
3. Der Dialog **USB-Übertragung** startet automatisch.
4. Wählen Sie die Dateien aus, die in BLK3D Desktop importiert werden sollen. Verwenden Sie die Tasten **STRG** und **SHIFT** für die Mehrfachauswahl. Alle noch nicht importierten Dateien werden automatisch ausgewählt.
5. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Bereits importierte Dateien anzeigen**, um die Dateien anzuzeigen, die bereits in BLK3D Desktop importiert wurden (optional).
6. Der Importstatus der Dateien steht in der Spalte **Status (Importiert oder Nicht importiert)**.
7. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Importierte Dateien vom BLK3D löschen**, um übertragene Dateien vom BLK3D Imager nach erfolgter Übertragung zu löschen (optional).
8. Klicken Sie auf **Importieren**.

Berechnen von 3D-Fotos

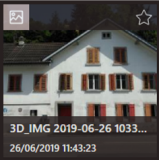
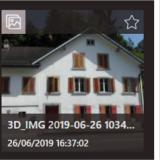
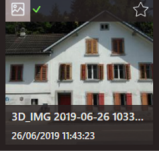
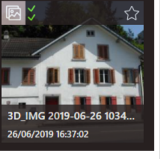


Nicht berechnete 3D-Fotos werden automatisch erkannt.

1. Auf **Berechnen** klicken, um die Berechnung der 3D-Fotos im Hintergrund zu starten.
2. Auf **Nur importieren** klicken, um den Import der Dateien fortzusetzen, ohne sie zu berechnen. Dateien können später berechnet werden.

Statussymbol

Jeder 3D-Fotovorschau im Organisier ist ein Statussymbol zugeordnet.

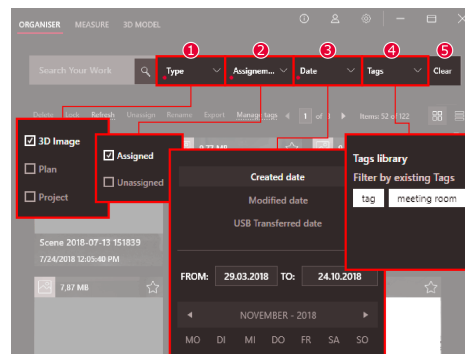
	Single-shot	Multi-shot
Unprocessed	 3D_IMG 2019-06-26 1033... 26/06/2019 11:43:23	 3D_IMG 2019-06-26 1034... 26/06/2019 16:37:02
Processed	 3D_IMG 2019-06-26 1033... 26/06/2019 11:43:23	 3D_IMG 2019-06-26 1034... 26/06/2019 16:37:02

Das Statussymbol zeigt an, ob es sich bei einem 3D-Foto um eine Einzelaufnahme oder Mehrfachaufnahme handelt:

- Einzelaufnahme: grüne Einzelmarkierung
- Mehrfachaufnahme: grüne Doppelmarkierung
- Fehlgeschlagene Mehrfachaufnahme: rote und grüne Markierung
- Keine Markierungen: 3D-Foto noch nicht berechnet

Filterfunktionen

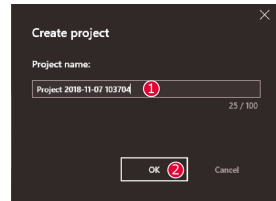
Die BLK3D Desktop-Anwendung bietet verschiedene Möglichkeiten zum Filtern vorhandener Dateien. Wenn eine Filteroption gesetzt ist, wird sie mit einem roten Punkt markiert.



- 1 **Typ**
Filtern von Dateien nach Typ (3D-Foto, Plan, Projekt)
- 2 **Zuweisung**
Filtern von Dateien nach Zuweisungsstatus (Zugewiesen zu Projekt, Nicht zugewiesen)
- 3 **Datum**
Filtern von Dateien nach Datum (Erstellt am, Geändert am, Datum der USB-Übertragung)
- 4 **Tags**
Filtern von Dateien nach Tags
- 5 **Löschen**
Aufheben aller Filteroptionen

Erstellen eines neuen Projektes

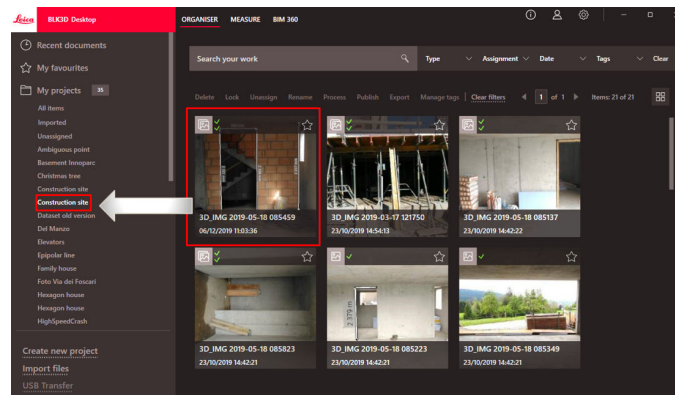
Mit Hilfe von Projekten können Sie Ihre Dateien so organisieren, dass eine fortlaufende Projektdokumentation für Ihre Projekte gewährleistet wird.



1. Verwenden Sie die Funktion **Neues Projekt erstellen** im Organisier, um ein Projektverzeichnis zu erstellen. Verwenden Sie den Standardnamen oder fügen Sie einen benutzerdefinierten Namen im Textfeld hinzu. Sie können auch ein Projekt erstellen, indem Sie mit der rechten Maustaste in den Bereich **Meine Projekte** klicken.
2. Das neue Projekt wird im Bereich **Meine Projekte** hinzugefügt. Pläne und 3D-Fotos können in Projektverzeichnisse verschoben werden. Siehe Abschnitt [Drag-and-drop von Dateien in ein Projekt](#).

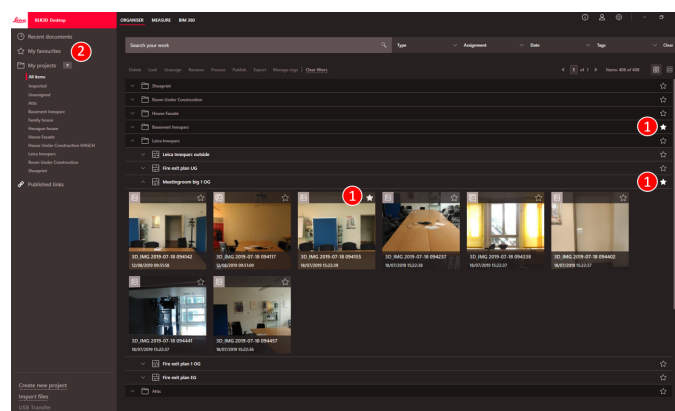
Drag-and-drop von Dateien in ein Projekt

Dateien einfach per Drag-and-drop neu zuweisen. Ein oder mehrere 3D-Fotos oder Pläne gleichzeitig per Drag-and-drop zu einem Projekt hinzufügen.



Meine Favoriten

Der Bereich **Meine Favoriten** bietet eine weitere schnelle Möglichkeit, auf häufig verwendete Dateien zuzugreifen.



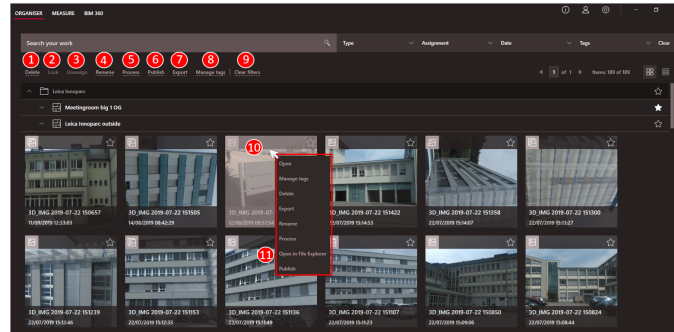
1. Auf das Sternsymbol der Dateien klicken, die als Favoriten markiert werden sollen.
2. Im Bereich **Meine Favoriten** finden Sie Ihre bevorzugten Dateien.

Um Dateien aus dem Bereich **Meine Favoriten** zu entfernen, wie folgt vorgehen:

- Erneut auf das Sternsymbol klicken
- Die Dateien direkt aus der Liste **Meine Favoriten** löschen
- Die Taste **Entf** auf der Tastatur verwenden

Aktionen für ausgewählte Dateien

Die BLK3D Desktop-Anwendung bietet mehrere Möglichkeiten zur Verwaltung Ihrer Dateien. Mit der rechten Maustaste auf ein Objekt klicken, um das Kontextmenü zu öffnen.

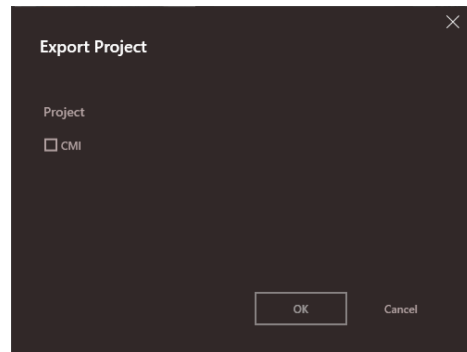


- 1 **Löschen**
Löscht ausgewählte Dateien
- 2 **Sperren**
Schützt das ausgewählte Projekt vor Änderungen. Entsperren mit der gleichen Funktion
- 3 **Zuweisung aufheben**
Entfernt ausgewählte Dateien aus einem Projekt. Die Dateien befinden sich dann unter **Nicht zugewiesen**
- 4 **Umbenennen**
Benennt die ausgewählte Datei um
- 5 **Berechnung**
Berechnet 3D-Fotos im Hintergrund
- 6 **Veröffentlichen**
Veröffentlicht einen Link zum Teilen
- 7 **Exportieren**
Exportiert ausgewählte Projekte (CMI), Pläne (CMI, JPG, PDF-Plan, PDF-Plan + 3D-Fotos, DXF 2D, DWG 2D, DXF 3D, DWG 3D) oder 3D-Fotos (CMI, JPG, PDF)
- 8 **Tags verwalten**
Hinzufügen bzw. Entfernen eines Tags zu ausgewählten Dateien
- 9 **Filter aufheben**
Aktualisiert die Anzeige und löscht alle aktiven Filter. Alternativ die Taste **Entf** auf der Tastatur drücken
- 10 Ein Rechtsklick in den Dateibereich öffnet ein Menü mit allen verfügbaren Aktionen
- 11 **Im Datei-Explorer öffnen**
Speicherverzeichnis im Windows Explorer öffnen

Exportieren von Dateien

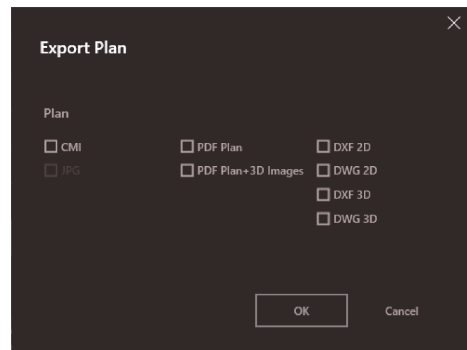


Exportieren Sie Dateien mithilfe von **Exportieren** in der Symbolleiste oder im Kontextmenü, wenn Sie mit der rechten Maustaste klicken.



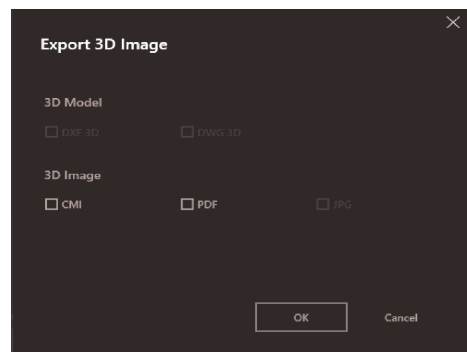
Ein Projekt kann nur im CMI-Format exportiert werden.

Das Exportieren von mehreren Projekten ist ebenfalls möglich.



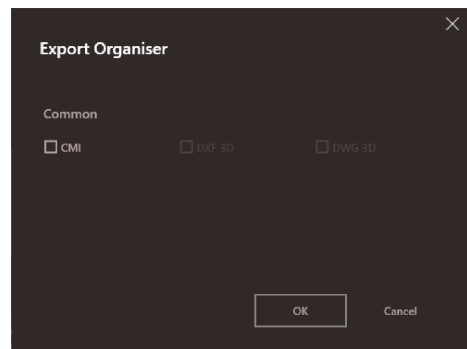
Ein Plan kann in verschiedenen Formaten exportiert werden:

- CMI, JPG, PDF Plan, PDF-Plan + 3D-Fotos, DXF 2D, DWG 2D, DXF 3D, DWG 3D
- Das Exportieren von mehreren Plänen ist ebenfalls möglich



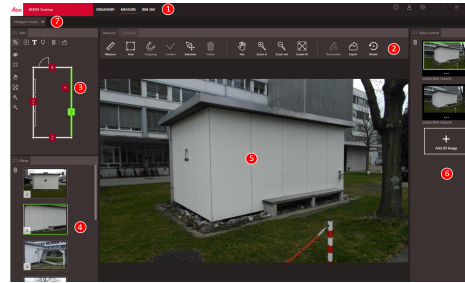
Ein 3D-Foto kann in verschiedenen Formaten exportiert werden:

- CMI, JPG, PDF und in DXF 3D, DWG 3D, wenn ein 3D-Modell vorhanden ist
- Das Exportieren von mehreren Fotos ist ebenfalls möglich



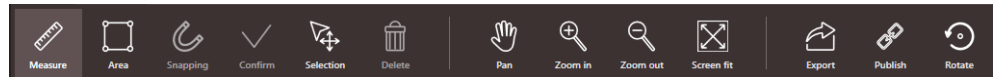
Es ist auch möglich, gemischte Elemente (Projekte + Pläne + 3D-Fotos) zu exportieren, jedoch nur im CMI-Format.

Übersicht



- 1 Hauptmodule
- 2 [Symbolleiste](#)
- 3 Fenster „Plan“
- 4 Fenster „Plätze“
- 5 Fenster „3D-Foto“
- 6 Fenster „Inhalt des Platzes“
- 7 Registerkarten der geöffneten Dateien in „Measure“

Symbolleiste

**Measure**

Misst Distanzen im Foto.

**Fläche**

Misst Flächen im Foto.

**Snapping**

Automatisches Fangen wählt die richtigen Kanten und Ecken im Foto aus. Positionieren Sie den Mauszeiger über dem 3D-Foto und halten Sie ihn für 1 Sekunde in dieser Position. Der Mauszeiger springt automatisch an die Snapping-Position.

**Bestätigen**

Beendet eine Distanz- oder Flächenmessung im Foto. Drücken Sie alternativ die Eingabetaste **Enter** auf der Tastatur.

**Auswahl**

Auswahl von Punkt/Linie/Fläche.

**Löschen**

Löscht den ausgewählten Punkt/Linie/Fläche. Drücken Sie alternativ die Taste **Entf** auf der Tastatur. **Löschen** kann auch zum Entfernen ausgewählter Plätze oder 3D-Fotos verwendet werden.

**Hineinzoomen**

Vergrößert den Zoomfaktor. Alternativ können Sie den Zoomfaktor auch mit dem Mausrad einstellen.

**Herauszoomen**

Verkleinert den Zoomfaktor. Alternativ können Sie den Zoomfaktor auch mit dem Mausrad einstellen.

**An Bildschirm anpassen**

Passt den Zoomfaktor an die Bildschirmgröße an.

**Exportieren**

Export des 3D-Bildes (CMI, PDF, JPG).

**Veröffentlichen**

Veröffentlichen des 3D-Fotos in BLK3D Web (Option).

**Drehen**

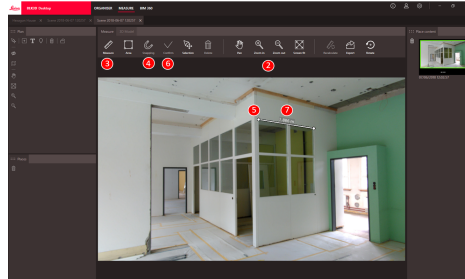
Drehen des 3D-Fotos um 90°.



Verschieben

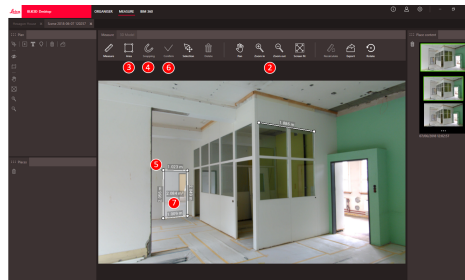
Verschiebt das Foto in alle Richtungen. Alternativ können Sie zum Verschieben auch die mittlere oder rechte Maustaste verwenden.

Messen von Distanzen im Foto



1. Doppelklicken Sie im ORGANISER auf ein 3D-Foto, um es im Modus MEASURE zu öffnen. Alternativ können Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei klicken und im Kontextmenü **Öffnen** auswählen.
 2. Optimieren Sie die Sichtbarkeit der zu messenden Distanz, indem Sie die Funktionen **Verschieben**, **Hineinzoomen** und **Herauszoomen** aus der Symbolleiste verwenden.
 3. Wählen Sie **Measure** in der Symbolleiste aus.
 4. Die Funktion **Snapping** für automatisches Fangen von Kanten und Ecken im Foto ist standardmäßig aktiviert.
 5. Klicken Sie auf die Endpunkte der zu messenden Distanz im Foto.
 6. Klicken Sie auf **Bestätigen**, um die Definition der Distanzen abzuschließen, oder verwenden Sie die Eingabetaste **Enter** auf der Tastatur. Alternativ bestätigen Sie mit einem rechten Mausklick.
 7. Nach einer kurzen Berechnung werden die Messergebnisse automatisch angezeigt.
-  Wählen Sie die Linie aus und klicken Sie diese mit der rechten Maustaste an, um mehr Informationen zu erhalten, die Farbe zu ändern oder zu löschen.

Messen von Flächen im Foto

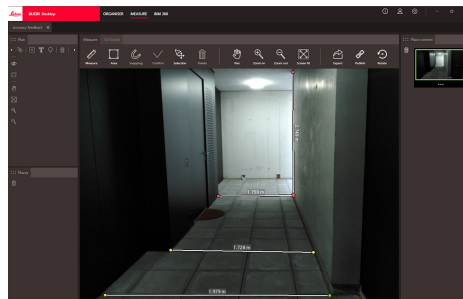


1. Doppelklicken Sie im ORGANISER auf ein 3D-Foto, um es im Modus MEASURE zu öffnen. Alternativ können Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei klicken und im Kontextmenü **Öffnen** auswählen.
2. Optimieren Sie die Sichtbarkeit der zu messenden Distanz, indem Sie die Funktionen **Verschieben**, **Hineinzoomen** und **Herauszoomen** aus der Symbolleiste verwenden.

3. Wählen Sie die **Fläche** in der Symbolleiste aus.
 4. Die Funktion **Snapping** für automatisches Fangen von Kanten und Ecken im Foto ist standardmäßig aktiviert.
 5. Klicken Sie auf die Eckpunkte der zu messenden Fläche im Foto.
 6. Klicken Sie auf **Bestätigen**, um die Definition der Fläche abzuschließen, oder verwenden Sie die Eingabetaste **Enter** auf der Tastatur. Alternativ bestätigen Sie mit einem rechten Mausklick.
 7. Nach einer kurzen Berechnung werden die Messergebnisse automatisch angezeigt.
-  Wählen Sie die Linie aus und klicken Sie diese mit der rechten Maustaste an, um mehr Informationen zu erhalten, die Farbe zu ändern oder zu löschen.

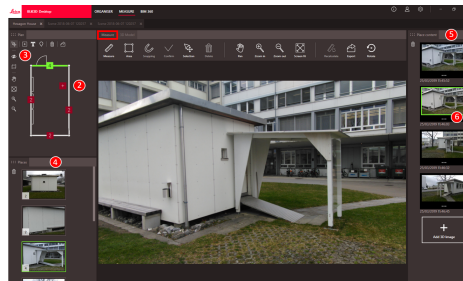
Rückmeldung zur Genauigkeit

Nachdem ein Punkt gemessen wurde, zeigt die Punktfarbe die erreichte Genauigkeit an:



- Grüner Punkt: Die Genauigkeit ist auf dem Höchstwert.
- Gelber Punkt: Die Genauigkeit ist vermindert.
- Roter Punkt: Die Genauigkeit ist möglicherweise gering, insbesondere bei 3D-Distanzen.

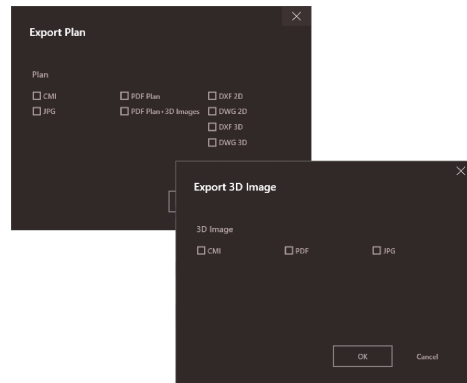
Öffnen eines Plans im Modus MEASURE



1. Doppelklicken Sie im ORGANISER auf einen Plan, um ihn im Modus MEASURE zu öffnen. Alternativ können Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei klicken und im Kontextmenü **Öffnen** auswählen.
2. Doppelklicken Sie auf einen Platz, um ein 3D-Foto hinzuzufügen. Alternativ können Sie auch die Taste **3D-Foto hinzufügen** im Fenster **Inhalt des Platzes** verwenden. Wählen Sie ein 3D-Foto aus und bestätigen Sie mit **Hinzufügen**. Ein Plan kann bis zu 500 3D-Fotos speichern.
3. Klicken Sie auf **Platz hinzufügen**, um einen zusätzlichen Platz auf dem Plan zu erstellen.
4. Das Fenster **Plätze** enthält alle Plätze mit dem zuletzt hinzugefügten 3D-Foto, das als Vorschaubild angezeigt wird.
5. Wählen Sie einen Platz aus, um alle zugehörigen 3D-Fotos im Fenster **Inhalt des Platzes** anzuzeigen.

6. Klicken Sie auf die 3 Punkte, um alle Fotos des 3D-Fotos zu sehen.

Exportieren von Dateien



Exportieren Sie Dateien mithilfe von **Exportieren** in der Symbolleiste.

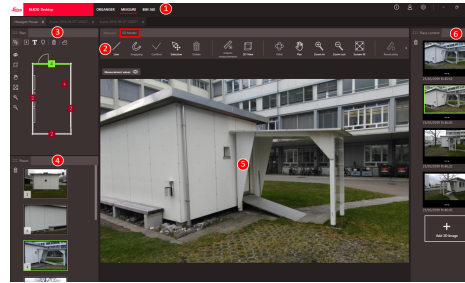
Mit **Plan exportieren** den Plan in verschiedenen Formaten exportieren:

- CMI
- JPG
- PDF-Plan
- PDF-Plan + 3D-Fotos
- DXF 2D, DXF 3D, DXF Raw
- DWG 2D, DWG 3D, DWG Raw

Mit **3D-Foto exportieren** das Foto in verschiedenen Formaten exportieren:

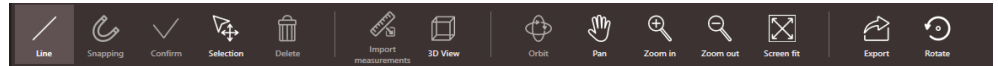
- CMI
- PDF
- JPG

Übersicht



- 1 Hauptmodule
- 2 **Symbolleiste**
- 3 Fenster „Plan“
- 4 Fenster „Plätze“
- 5 Fenster „3D-Foto“
- 6 Fenster „Inhalt des Platzes“

Symbolleiste

**Linie**

Zeichnet Modellierungslinien in das 3D-Foto.

**Snapping**

Automatisches Fangen wählt die richtigen Kanten und Ecken im Foto aus. Positionieren Sie den Mauszeiger über dem 3D-Foto und halten Sie ihn für 1 Sekunde in dieser Position. Der Mauszeiger springt automatisch an die Snapping-Position.

**Bestätigen**

Beendet eine Distanz- oder Flächenmessung im Foto. Drücken Sie alternativ die Eingabetaste **Enter** auf der Tastatur.

**Auswahl**

Auswahl von Punkt/Linie/Fläche.

**Löschen**

Löscht den ausgewählten Punkt/Linie/Fläche. Drücken Sie alternativ die Taste **Entf** auf der Tastatur. **Löschen** kann auch zum Entfernen ausgewählter Plätze oder Szenen innerhalb eines 3D-Fotos verwendet werden.

**Orbit**

3D-Rotation. Alternativ können Sie auch eine 3D-Rotation durchführen, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten und die Maus bewegen.

**Verschieben**

Verschiebt das Foto in alle Richtungen. Alternativ können Sie zum Verschieben auch die mittlere oder rechte Maustaste verwenden.

**Hineinzoomen**

Vergrößert den Zoomfaktor. Alternativ können Sie den Zoomfaktor auch mit dem Mousrad einstellen.

**Herauszoomen**

Verkleinert den Zoomfaktor. Alternativ können Sie den Zoomfaktor auch mit dem Mousrad einstellen.

**An Bildschirm anpassen**

Passt den Zoomfaktor an die Bildschirmgröße an.



Messungen importieren

Überträgt bestehende Linien/Flächen vom Modus MEASURE in das 3D MODEL.



3D-Ansicht

Zeigt modellierte Linien in einer 3D-Ansicht an.



Exportieren

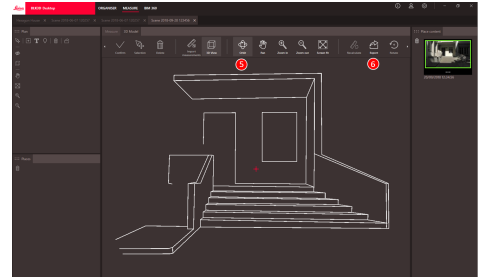
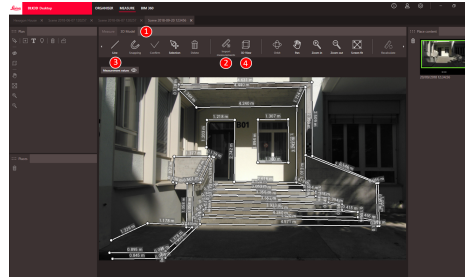
Exportieren des 3D-Modells (DXF 3D oder DWG 3D) oder 3D-Fotos (CMI, PDF, JPG).



Drehen

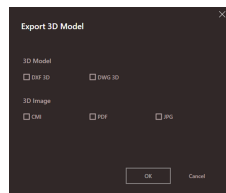
Drehen des 3D-Fotos um 90°.

Erstellen eines Modells des 3D-Fotos



1. Wechseln Sie zur Registerkarte 3D MODEL, wenn ein 3D-Foto in MEASURE geöffnet ist.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Messungen importieren**, um alle vorhandenen Linien aus MEASURE zu übertragen.
3. Wählen Sie **Linie** in der Symbolleiste aus, um zusätzliche Modellierungslinien zu zeichnen.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **3D-Ansicht**, um alle modellierten Linien in der 3D-Umgebung anzuzeigen.
5. Verwenden Sie die Funktion **Orbit**, um das 3D-Modell zu drehen.
6. Klicken Sie auf **Exportieren**, um das Modell in das 3D DXF- und DWG-Format zu exportieren.

Exportieren von Dateien



3D-Modelle können im DXF 3D- und DWG 3D-Formaten exportiert werden.

Übersicht

Die Integration von Autodesk BIM 360 Docs mit BLK3D ermöglicht die gemeinsame Nutzung von 3D-Fotos in der BIM 360-Umgebung. Die 3D-Fotos können in BIM 360 Aufgaben gespeichert werden. In BIM 360 Aufgaben gespeicherte 3D-Fotos können in BLK3D Web betrachtet und gemessen werden.

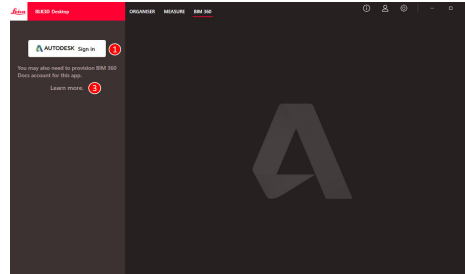
Verknüpfung mit Ihrem BIM 360-Konto

Erstellen Sie zunächst eine Verknüpfung zwischen BLK3D und Ihrem Autodesk BIM 360-Konto, bevor Sie Dateien aus Autodesk BIM 360 Docs verwenden.

Schritte zur Autorisierung der BLK3D-App in Ihrem Autodesk BIM 360-Konto:

1. In Ihrem BIM 360-Konto anmelden
2. Zu **Kontoverwaltung** gehen
3. Das Register **Apps** auswählen
4. Die BLK3D-App suchen und anklicken
5. Auf **Zu BIM 360 hinzufügen** klicken

Anmeldung in BIM 360



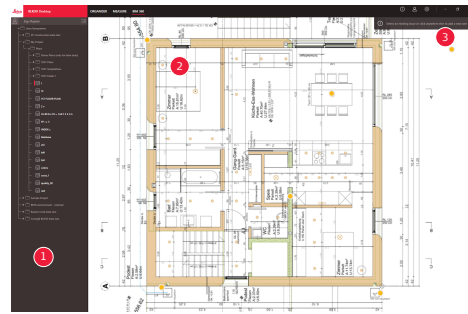
1. Eine Internetverbindung ist zur Nutzung der BIM 360-Funktion erforderlich
2. Mit einem gültigen Autodesk-Konto anmelden
3. Auf **Mehr erfahren** klicken, um weitere Informationen über Autodesk BIM 360 Docs zu erhalten
4. Der Autodesk BIM 360-Dokumentinhalt ist nach der Anmeldung sichtbar



Nur Mitglieder eines Autodesk BIM 360 Docs-Projekts können Autodesk BIM 360-Dokumente visualisieren. Wenn Sie noch keinen Zugang zu einem Autodesk-Konto haben, bitten Sie einen Administrator, Sie als Mitglied hinzuzufügen.

Erstellung von Aufgaben

Klicken Sie in der Dokumentenbaumansicht auf ein Dokument, um es zu laden.



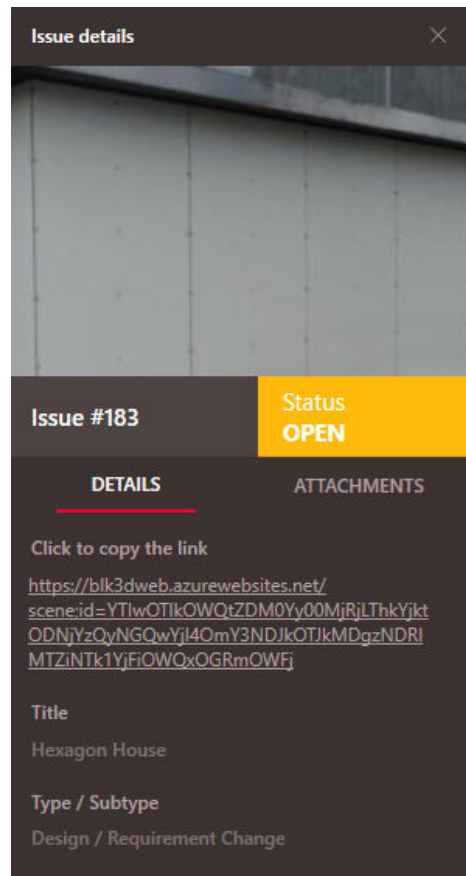
- 1 BIM 360-Dokumentenbaumansicht
- 2 PDF und Aufgaben-Viewer
- 3 Anleitung zum Erstellen einer Aufgabe

Zum Erstellen einer Aufgabe auf einen beliebigen Bereich des PDFs klicken. Durch diese Aktion wird die Erstellung einer Aufgabe gestartet.



- 1 Definition des Aufgaben-Titels
- 2 Anhängen eines 3D-Fotos an die Aufgabe
- 3 Bestätigung der Aufgaben-Erstellung
- 4 Position der Aufgabe im PDF

Sobald die Aufgabe erstellt wurde, wird automatisch ein Link für das 3D-Foto generiert. Kopieren und fügen Sie den Link in den Browser ein, um das 3D-Foto in BLK3D Web anzuzeigen und zu messen.



Alle mit der BLK3D-Funktion BIM 360 erstellten Aufgaben und 3D-Fotos werden sofort in die Autodesk BIM 360 Docs Cloud hochgeladen.

Übersicht

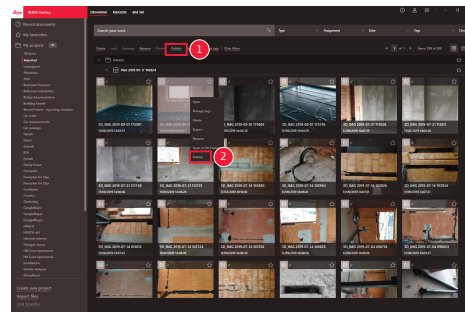
Die Publisher-Funktion erstellt eine Kopie der ausgewählten Datei in einer Cloud. Es wird ein Link erzeugt, mit dem die kopierte Datei in BLK3D Web geöffnet werden kann.

Spätere Änderungen an der Originaldatei auf BLK3D Desktop werden nicht in die Datei in der Cloud übernommen.

Jeder kann sich das veröffentlichte 3D-Foto anzeigen lassen.

Veröffentlichung eines Links

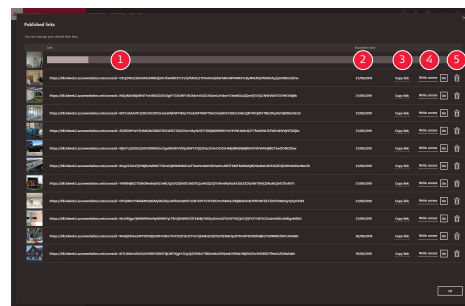
Veröffentlichen Sie ein 3D-Foto über das Kontextmenü oder die Funktion zum Veröffentlichen. Zum Veröffentlichen eines Links muss der Benutzer mit dem Internet verbunden sein.



- 1 Element auswählen und auf die Schaltfläche „Veröffentlichen“ in der Symbolleiste klicken
- 2 Mit der rechten Maustaste auf das Element klicken, um es mithilfe des Kontextmenüs zu veröffentlichen

Veröffentlichte Links

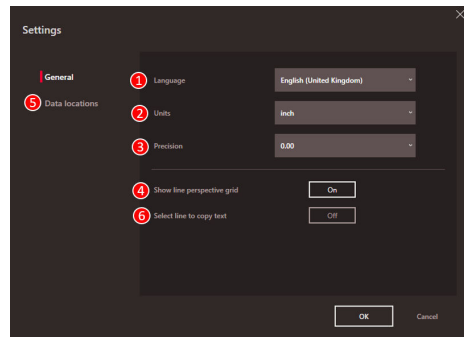
Veröffentlichte 3D-Fotos sind im Abschnitt „Veröffentlichte Links“ verfügbar.



- 1 Fortschrittsstatus des zu veröffentlichenden Links
- 2 Ablaufdatum des Links. Jedes veröffentlichte 3D-Foto ist 90 Tage lang verfügbar
- 3 Link in die Zwischenablage kopieren
- 4 Schreibzugriff aktivieren
- 5 Veröffentlichten Link löschen. Diese Aktion deaktiviert auch den Link

Bildschirm „Einstellungen“

Ändern Sie die allgemeinen Einstellungen der BLK3D Desktop-Anwendung im Bildschirm **Einstellungen**.



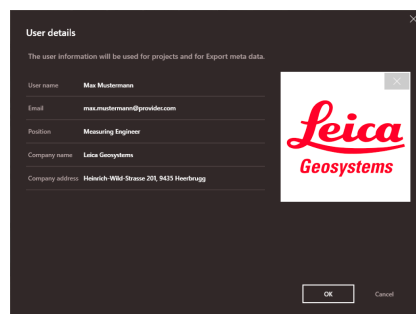
- 1 Softwaresprache
- 2 Einheit für gemessene Distanzen
Meter, Zentimeter, Millimeter, Yard, Fuß, Zoll, Fußbruchteil, Zollbruchteil
- 3 Dezimalstellen für gemessene Distanzen
0, 0,0, 0,00, 0,000, 0,0000
- 4 Anzeigen bzw. Verbergen des perspektivischen Gitters
- 5 Speicherorte
Klicken Sie auf **Hinzufügen** oder **Entfernen**, um einen neuen Speicherort hinzu-zufügen/zu entfernen. Klicken Sie auf **Standard**, um den all-gemeinen Datenspeicherort festzulegen. Verwenden Sie ggf. auch ein Netzlaufwerk oder einen Cloudspeicher. Klicken Sie auf **Erneut laden**, um Dateien von allen Speicherorten von der BLK3D Desktop-Software zu lesen
- 6 Kopieren Sie das Messergebnis in die Zwischenablage, indem Sie auf die Messlinie klicken



Wählen Sie die Funktion **Erneut laden** aus, indem Sie mit der rechten Maustaste in den Bereich **Meine Projekte** klicken.

Benutzerdaten

Verwenden Sie diesen Bildschirm zur Dateneingabe. Die Benutzerinformationen werden für Projekte und für den Export von Metadaten verwendet.



Öffnen Sie dieses Menü, um die folgenden allgemeinen Informationen über die installierte BLK3D Desktop-Anwendung zu erhalten:

- **Hilfe**
Die BLK3D Desktop-Online-Hilfe wird in einem Browserfenster angezeigt.
 - **Aktualisieren**
Die aktuelle Softwareversion und das Erneuerungs-/Ablaufdatum der verwendeten Lizenz werden angezeigt.
 - **Lizenz**
Verknüpfung zur CLM-Anwendung, um die Leica Lizenzen zu verwalten.
 - **Über BLK3D Desktop**
Allgemeine Informationen: Softwareversion, Copyright usw.
-

892528-2.0.0de

Übersetzung der Urfassung (892527-2.0.0en)

Gedruckt in der Schweiz

© 2020 Leica Geosystems AG, Heerbrugg, Switzerland

Leica Geosystems AG

Heinrich-Wild-Straße

CH-9435 Heerbrugg

Schweiz

Tel. +41 71 727 31 31

www.leica-geosystems.com



- when it has to be **right**

Leica
Geosystems